PIXEL

S.O.S. ΓΙΑ 24 ADVENTURES

ADVENTURE SOS

Ξωτικά των δασών, νύμφες των λιμνών και των ποταμών, τρολ, γκόμπλινς, κένταυροι, νάνοι, δράκοι, κλέφτες, ήρωες, απλοί θνητοί, adventurers όλου του κόσμου διαβάστε προσεκτικά τις παρακάτω γραμμές. Ο Χρήστος, ξέρετε ποιον εννοώ, αποφάσισε να βάλει τέρμα στη διαμάχη μας. Μου ζήτησε λοιπόν να τον πάρω βοηθό μου, να τον κάνω δηλαδή μαθητευόμενο μάγο. Η τελετή στην οποία ο Χρήστος πήρε το πολυπόθητο γι' αυτόν χρίσμα ήταν μοναδική. Κεραυνοί, αστραπές, βροντές, πλημμύρες σάρωσαν τα γραφεία. Χιλιάδες αράχνες, βατράχια, ποντίκια, φίδια θυσιάστηκαν για τη μεγάλη αυτή γιορτή. Με το που έγινε μαθητευόμενος μάγος, ο Χρήστος είχε μια ενδιαφέρουσα ιδέα. Μου πρότεινε να γράψουμε ένα βιβλιαράκι με μαγικές συνταγές και να το προσφέρουμε στους ενδιαφερομένους ώστε να πάρετε μια μικρή έστω γεύση από τα τρομερά μυστικά της μοναδικής γνώσης που έχουμε εμείς οι μάγοι. Στην αρχή ήμουν σκεπτικός. Να σας φανερώσω, έστω και λίγα, από τα προαιώνια scrolls που έχω, και που μεταφέρονται από γενιά σε γενιά μάγων, χωρίς να τα έχει δει ποτέ ως τώρα μάτι θνητού; Μπορεί οποιοσδήποτε από σας να διαβάσει το μυστικό του δοντιού του δράκου, της ουράς του ποντικιού, του ματιού του φιδιού, της ομορφιάς του Χρήστου (τι γράφω τέλος πάντων;) χωρίς να συνθλιβεί κάτω από το βάρος της φανταστικής αυτής αποκάλυψης; Τελικά, συμφώνησα για δύο λόγους. Ο πρώτος είναι ότι ποτέ δεν πρέπει να απορρίπτεις την πρώτη αξιοπρόσεκτη έμπνευση του βοηθού σου. Σκέφτεσαι ότι μπορεί έτσι να θελήσει να γίνει μάγος στη θέση του μάγου; Ο δεύτερος είναι ότι, επειδή πιστεύω στην

εκλαΐκευση της γνώσης, έπρεπε κάποτε να γίνει η αρχή. Σ' αυτή λοιπόν την πρωτοφανή έκδοση, που είναι τυπωμένη με το μοναδικό υλικό του καλύτερου σ' όλο τον κόσμο χαράκτη μαγικών scrolls, του Αντώνη Λεκόπουλου, θα βρείτε 160 συνταγές που αφορούν, ούτε λίγο ούτε πολύ, 24 διαφορετικά κεφάλαια της απόκοσμης γνώσης της μαύρης μαγείας. Ετσι, θα διαβάσετε για τα τρομερά μυστικά της ζωής των μάγων, που έμειναν θαμμένα εδώ και χιλιάδες χρόνια ιερές εποχές! όπως οι: MYTH, RED MOON, CONQUESTS OF CAMELOT, UNINVITED, GNOME RANGER, HERO'S QUEST I, CHRONO-QUEST II, LARRY III, SNOWBALL, DEJA-VU I, LANCELOT, CODENAME: ICEMAN, LORD'S OF TIME, COLONEL'S BEQUEST, KNIGHT ORC, MANHUNTER II, SCAPEGHOST, MANIAC MANSION, INGRID'S BACK, ZAK MC KRACKEN, PRICE OF MAGIC, RETURN TO EDEN, OPERATION STEALTH και LOOM.

Αυτές τις μέρες των Χριστουγέννων, που για σας τους κοινούς θνητούς είναι ιερές, μέρες φιλίας, αγάπης και γιορτής, εμείς όλοι εδώ σας ευχόμαστε ό,τι καλύτερο ποθείτε. Καλό διάβασμα λοιπόν, καλό adventuring όλες αυτές τις μέρες, και όπως λέμε εδώ στα γραφεία μας: PIXEL IS THE REAL ADVENTURER'S WAY OF LIFE.

Η ομάδα των μάγων του Pixel
υπό την επίβλεψη του πρεσβυτέρου
Αντρέα Τσουρινάκη

OPERATION STEALTH

Ο ΘΩΜΟΠΟΥΛΟΣ ΙΩΑΝΝΗΣ ρωτά τι πρέπει να κάνει στην πόλη εκτός απ' το ν' αλλάξει νομίσματα. Στην αρχή στο αεροδρόμιο πήγαινε στις πληροφορίες. Εδώ SPEAK WELCOME HOSTESS. Αυτή σου δίνει ένα τηλεγράφημα. EXAMINE TELEGRAM. Διαβάζεις το μήνυμα: "Πτήση 714 Μαρτινέζ". Προχώρησε αριστερά και USE AIRLINE TICKET ON GUARD. Πήγαινε στην αίθουσα των αποσκευών, δίπλα στη μεσαία τζαμαρία. Μέσα EXAMINE BAGGAGE μέχρι να βρεις αυτήν με το όνομα Martinez. Αμέσως TAKE BAGGAGE. Πήγαινε στις τουαλέτες, μπες σε μια και OPERATE BAGGAGE. Βγες και εντόπισε την πρίζα. Εδώ EXAMINE ELECTRIC RAZOR, OPERATE ELECTRIC RAZOR. Τώρα USE ELECTRIC CABLE ON ELECTRIC SOCKET. Ακούς ένα μήνυμα. Διάβασέ το προσεκτικά και τώρα ξέρεις τι πρέπει να κάνεις στην πόλη.

Ο ΣΠΥΡΟΣ ΔΑΣΚΑΛΕΑΣ ρωτά τι κάνεις στην τράπεζα. Την πρώτη φορά USE BENCH OF NOTES ON BANK CLERK. Με τα νομίσματα αυτά θα αγοράσεις τα λουλούδια. Στο πάρκο από το νεκρό πράκτορα παίρνεις το κλειδί και την κάρτα. Κατάγραψε το νούμερο και γύρνα στην τράπεζα. Στον υπάλληλο πάλι USE BENCH OF NOTES ON BANK CLERK. Αυτά τ[illegible]μίσματα θα σου χρειαστούν αργότερα, USE CARD A[illegible] KEY ON BANK CLERK. Τώρα κατέβα στο υπόγειο [illegible] τράπεζας. Με το examine εντόπισε τη θυρίδα ασφαλείας που συμφωνεί με το νούμερό σου και USE KEY ON SAFE. Τώρα TAKE LITTLE BOX, TAKE ENVELOPE.

Ο ΑΘΑΝΑΣΙΟΣ ΠΑΠΑΚΥΡΙΑΚΟΥ ρωτά τι να κάνει προς το τέλος, όταν το stealth απογειώνεται. Πριν μπεις στο δωμάτιο το τρελού επιστήμονα, εντόπισε το electric plug στο διάδρομο, ακριβώς δίπλα στην πόρτα. Τώρα USE ELECTRIC CABLE ON ELECTRIC PLUG, OPERATE ELECTRIC RAZOR, USE ELECTRIC RAZOR ON TRASHCAN. Τώρα μπες στην πόρτα. Στην πρώτη ευκαιρία κάνε SAVE. Ετοίμασε την εντολή USE CIGARETTE (το τελευταίο) ON COMPUTER κάτω δεξιά, χωρίς όμως να την ενεργοποιήσεις. Οταν ακουστεί ο αντιπερισπασμός, πάτα το mouse. Οταν ανατιναχτεί ο κομπιούτερ, αμέσως OPERATE OTTO, αλλά στο πρόσωπο, γιατί αλλιώς θα χάσεις. Αμέσως μετά, χωρίς χρονοτριβή, USE COMPACT DISK ON CD PLAYER. Τώρα φύγε αμέσως από την πάνω αριστερά πόρτα. Πρέπει να τα κάνεις όλα άψογα για να προλάβεις, επειδή έχεις ελάχιστο χρόνο.

Ο ΧΡΗΣΤΟΣ ΖΗΣΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά πώς θα μπει στη μυστική είσοδο, στη βάση του τρελού επιστήμονα στο βυθό της θάλασσας. Εδώ το πρόγραμμα φαίνεται να 'χει κάποιο πρόβλημα. Πρέπει να μπεις σ' αυτή την οθόνη από την αριστερή της για να λειτουργούν οι εντολές και όχι από την ακριβώς επάνω της. Πήγαινε κοντά στο δεξί δέντρο και EXAMINE PALM TREE, OPERATE PALM TREE. Βλέπεις ένα κρυφό κουμπί. OPERATE BUTTON και η μυστική είσοδος ανοίγει. Γρήγορα μπες μέσα.

Ο ΗΛΙΑΣ ΜΠΙΡΔΑΣ ρωτά πώς θα αποφύγει τη βόμβα που του ρίχνει στο τέλος το ελικόπτερο. Δυστυχώς, δεν έχεις βρει το elastic band. Μόλις βγεις από το υποβρύχιο, κατέβα κάθετα στον πάτο της θάλασσας. Εδώ πήγαινε στην πιο αριστερή οθόνη και κάνε SAVE. Κι εδώ υπάρχει κάποιο πρόβλημα στις εντολές του προγράμματος. Κάνε EXAMINE SEAWEED, συνήθως στην κάτω αριστερή μέχρι να βρεις το elastic band και να το πάρεις. Είναι αρκετά δύσκολο, γιατί πρέπει να αποφεύγεις το μεγάλο καρχαρία, αλλά και η παραπάνω εντολή δεν λειτουργεί σωστά. Τώρα πια όταν κρέμεσαι από το

ελικόπτερο, κάνε αμέσως USE ELASTIC BAND ON BOMB.

Ο ΣΠΥΡΟΣ ΜΑΝΩΛΙΑΚΗΣ ρωτά τι κάνει αφού περάσει τους λαβύρινθους με τους φρουρούς. Στο διάδρομο κάνε OPERATE DOOR και μπες μέσα. Εδώ πήγαινε κοντά στο άγαλμα και με την εντολή examine εντόπισε το arm statue. Τώρα OPERATE ARM STATUE. Βλέπεις ένα χρηματοκιβώτιο. Κάνε USE LITTLE BOX ON SAFE DOOR, OPERATE VALIDATION BUTTON. Τώρα με τα UP και DOWN BUTTON βρες το πρώτο νούμερο. Θα ανάψει το πρώτο λαμπάκι στο little box. Οταν το βρεις, πάτα το lock combination. Βρες μ' αυτόν τον τρόπο το δεύτερο, το τρίτο και τέταρτο νούμερο. Μόλις βρεις το τελευταίο νούμερο OPERATE VALIDATION BUTTON, TAKE LITTLE BOX. Μόνο τώρα πάτα το lock combination που ενεργοποιεί όλο πια το νούμερο. Αν τα 'χεις κάνει όλα σωστά, το χρηματοκιβώτιο θα ανοίξει. Τώρα TAKE ENVELOPE.

LOOM

Ο ΣΠΥΡΟΣ ΔΑΣΚΑΛΕΑΣ ρωτά πώς περνά την κομμένη γέφυρα μετά τη σπηλιά του δράκου. Στην αρχή, στον ανεμοστρόβιλο μαθαίνεις το TWISTING draft. Τώρα ενεργοποίησέ το στο τυλιγμένο μονοπάτι και αυτό θα ξετυλιχτεί ώστε να το περάσεις. Ρωτά επίσης πώς μπαίνεις μέσα στο κάστρο των σιδεράδων. Φεύγοντας από τη σπηλιά του δράκου, θα συναντήσεις μια λιμνούλα. Εδώ κάνε EXAMINE POOL και μαθαίνεις το REFLECTION draft. Τώρα, όταν θα βρεις το αγόρι που κοιμάται, παίξε το reflection draft πάνω του. Αλλάζετε μορφές τώρα, πήγαινε και μπες στο κάστρο των σιδηρουργών.

Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά πώς περνά τους χωρικούς στο νησί. Οταν τους συναντάς, μαθαίνεις το INVISIBILITY draft. Τώρα γύρνα έξω από την κρυστάλλινη πόλη και με το mouse εντόπισε τους workers ψηλά στα κτήρια. Κάνε σ' αυτούς το invisibility draft και τώρα δεν θα μπορούν να σε δουν. Μπες μέσα και με τις τηλεμεταφορές φτάσε στην κρυστάλλινη σφαίρα. Εξετάζοντάς την μαθαίνεις μεταξύ άλλων το TERROR draft. Γυρνώντας στους χωρικούς, παίξε πάνω τους το terror draft, κι αυτοί θα φύγουν τρέχοντας.

Ο ΝΙΚΟΣ ΗΛΙΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά πώς περνά το δράκο στη σπηλιά του. Εξετάζοντας την κρυστάλλινη σφαίρα που αναφέραμε πιο πάνω, σου δείχνει τι περίπου πρέπει να κάνεις. Ετσι, κατ' αρχήν παίξε στο δράκο το SLEEP draft που το μαθαίνεις από το χωρικό με τα πρόβατα. Αυτός πέφτει για ύπνο. Τώρα κάνε στο χρυσάφι που είναι στη σπηλιά το GOLD INTO STRAW draft. Μετατρέποντας το χρυσάφι σε άχυρο, και ενώ ο δράκος κοιμάται, βλέπεις να παίρνει φωτιά από τη μύτη του, να παίρνει μετά φωτιά η ουρά του και να φεύγει. Οταν καεί όλο το άχυρο, βλέπεις μια έξοδο. Μπες μέσα. Πιο μπροστά, και ενώ ο δράκος είναι ξύπνιος, προσπάθησε να κάνεις το χρυσάφι άχυρο και το αντίστροφο.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΙΩΑΝΝΙΔΗΣ ρωτά τι πρέπει να κάνει στο σιδηρουργό που φτιάχνει το σπαθί. Ξέροντας το SHARPENING draft από το scythe όταν μιλάνε και σταματά ο θόρυβος, παίξε στο σπαθί το αντίστροφο. Ετσι το καταστρέφεις.

CHRONO-QUEST II

Ο ΣΠΥΡΟΣ ΓΙΑΝΝΟΥΤΣΟΣ ρωτά πόσες ζώνες υπάρχουν και με ποια σειρά πρέπει να τις επισκεφτεί. Οι εποχές είναι δεκατρείς. Ξεκινώντας από την πρώτη επι-

σκέπτεσαι κατά σειρά τις: τέταρτη, τρίτη, δέκατη, ενδέκατη, δέκατη τρίτη, δεύτερη, πέμπτη, έκτη, ένατη, έβδομη, όγδοη και δωδέκατη. Επίσης, ρωτά τι αντικείμενα πρέπει να ρίξει για να ταξιδέψει στην καθεμία. Εχουμε λοιπόν: το dagger για τη δεύτερη, το silver ring για την τρίτη, τα coins για την τέταρτη, το pewter goblet για την πέμπτη, τα nails για την έκτη, το necklace για την έβδομη, τα ear-rings για την όγδοη, το bronze shield για την ένατη, το anvil για τη δέκατη, το copper sheath για την ενδέκατη, το broken sword για τη δωδέκατη και τα fragments of the sword για τη δέκατη τρίτη. Τέλος, ρωτά στην έκτη εποχή στον Tiresia τι απαντά: Σκύλλα ή Χάρυβδη; Διάλεξε την επιλογή CHARYBDIS και το γιατί θα το καταλάβεις αργότερα.

Ο ΗΛΙΑΣ ΜΠΙΡΔΑΣ ρωτά τι κάνει στην όδγοη εποχή. Οταν φτάσεις εκεί, επέλεξε ADVANCE, πάλι ADVANCE. Εδώ στο βόδι που είναι στο δεξί μέρος της οθόνης USE THE SWORD ON THE HORN OF THE OX, PICK UP HORN. Τώρα RETREAT και USE SWORD ON THE TOP OF THE ROCK, σ' αυτόν που είναι στο κέντρο της οθόνης, PICK UP BOTH PIECES OF THE BROKEN SWORD. Τώρα γύρισε στο reactor.

Ο ΣΤΕΛΙΟΣ ΑΝΑΠΟΛΙΤΑΚΗΣ ρωτά τι κάνει στη Γαλλία, γιατί δεν βγάζει άκρη. Φτάνοντας λοιπόν στη δέκατη τρίτη εποχή PICK UP HORSE- SHOE από την πόρτα στα αριστερά. ADVANCE και USE GLOVE ON MUSKETEER. Τώρα LISTEN TO TRAVIL, TALK TO TRAVIL και διάλεξέ της "a letter... stolen from me". TALK TRAVIL και το "my life... king of France". TALK TRAVIL και το "it is not... judge her". Τώρα USE HORSESHOE ON HORSE, USE THE SWORD (ή το spear) ON GUARD στην ταβέρνα, USE CLAY JUG ON WINE BARREL στα αριστερά, ADVANCE, TALK DUKE και "I am... representative". TALK DUKE και "diamond... tempt you?". GIVE TRUNK TO DUKE, TALK DUKE κι "my lord... believe me". ADVANCE, USE KEY OI DOOR, ADVANCE, PICK UP VASE OF FLOWER: USE VASE OF WATER ON FIRE, USE DAGGER OI EYE στο τζάκι, ADVANCE, TALK LADY και "Good... Buckingham". TALK LADY και "the Duke... pendants TALK LADY και "I have... you talk". TALK LADY κι "your face... me crazy". PICK UP PENDANT: ADVANCE, GIVE PENDANTS TO QUEEN, TALI QUEEN και "madam... equal", TALK QUEEN και "th which... give me". ADVANCE, ADVANCE.

MYTH

Ο ΝΙΚΟΣ ΚΑΛΟΓΕΡΑΣ ρωτά πώς σκοτώνεις την Hydr στην αρχή. Ξεκινώντας πήγαινε EAST. Εδώ CLIM TREE. Τώρα WAIT μέχρι το πρόβατο να 'ρθει κάτω απ το δέντρο και JUMP ON LAMB, GET LAMB, EXAMIN ALTAR, PUT LAMB ON ALTAR. Τώρα EXAMIN FLOWERS, GET REED, EXAMINE FOXGLOVE, GE LEAVES, EXAMINE REED, EXAMINE LEAVE: EXAMINE STONES, GET SMALL STONE, PU LEAVES ON FLAT STONE, HIT LEAVES WITH SMAL STONE, φτιάχνεις ένα δηλητήριο, RUB TRIDENT WIT LIQUID. Πήγαινε WEST και EXAMINE HYDRA, THROV TRIDENT AT NINTH HEAD, GET TRIDENT, CUT HEA WITH TRIDENT, GET HEAD.

Ο ΒΑΪΟΣ ΤΕΝΙΔΗΣ ρωτά πώς θα μπορέσει να μεταφι ρει τα κλειδιά στην άλλη όχθη του ποταμού, έχοντα πάρει το licence. Στη νότια αποβάθρα ρίξε όλα τα κλε διά και πάρε μόνο τα small gold key και large gold ke Μπες στο ferry, ρίξε εδώ το large και στη βόρεια απ βάθρα το small gold key. Τώρα πέρασε ένα κάθε φορ τα large silver key, small silver key, large bronze ke

small bronze key και τέλος το large gold key που 'χεις ρίξει στο ferry, κουβαλώντας φυσικά το licence μαζί σου. Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΠΑΝΤΕΛΙΔΗΣ ρωτά πώς θα μπει στο κάστρο, αφού περάσει το ποτάμι. Εχοντας το κεφάλι της Hydra πήγαινε έξω από το κάστρο εκεί που είναι το σχοινί. Εδώ TIE HEAD TO ROPE, DROP HEAD, EAST. Τα πουλιά ορμούν στο κεφάλι, το τραβάνε και ,τραβώντας και το σχοινί, ανοίγουν την πόρτα. Τώρα NORTH και μπήκες μέσα. Ρωτά επίσης πώς περνάς το σκοτεινό δωμάτιο. Μπαίνοντας στο κάστρο UNLOCK LARGE BRONZE DOOR WITH LARGE BRONZE KEY, NORTH, UNLOCK DOOR WITH LARGE SILVER KEY, NORTH. Εδώ PUT SHIELD ON PILLAR, UNLOCK DOOR WITH LARGE GOLD KEY, WEST, EXAMINE MIRROR, GET MIRROR, BREAK MIRROR, PUT LARGE MIRROR ON PILLAR, UNLOCK DOOR WITH SMALL BRONZE KEY, NORTH, PUT SMALL MIRROR ON PILLAR, UNLOCK DOOR WITH SMALL SILVER KEY, EAST. Τοποθετώντας διαδοχικά στα pillars τα shield, large mirror και small mirror, επιτυγχάνεις με τη μέθοδο της αντανάκλασης να φέρεις φως στο σκοτεινό δωμάτιο. Τώρα πια, UNLOCK DOOR WITH SMALL GOLD KEY, NORTH, GET HELMET. Σημείωσε ότι ορισμένες versions θέλουν μετά το UNLOCK DOOR, να κάνεις και OPEN DOOR.

UNINVITED

Ο ΝΙΚΟΣ ΓΕΡΒΑΣΗΣ ρωτά πώς περνάς το ζόμπι μέσα στο λαβύρινθο. Στην αρχή-αρχή OPEN MAILBOX, EXAMINE ENVELOPE, OPEN ENVELOPE, EXAMINE LETTER, GET AMULET, OPERATE SELF TO AMULET. Το φοράς. Τώρα πια, όταν συναντήσεις το ζόμπι, OPERATE AMULET ON ZOMBIE και αυτό φεύγει μακριά, να φοράς όμως το amulet.

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΣΦΗΚΑΣ ρωτά τι να κάνει αφού έχει πάρει το κλειδί από το διαβολάκο. Μόλις πάρεις το κλειδί και έχοντας το pentagram, κάνε - από κει που το παίρνεις - GO SOUTH, GO NORTH DOOR, GO NORTH, GO NW (magistorium), GO NORTH, GO NORTH, OPEN WEST DOOR, GO WEST DOOR, GO WEST EXIT. Βλέπεις μια ανθρώπινη φιγούρα OPERATE PENTAGRAM ON ICE FLOOR, GO NORTH EXIT, OPERATE MAN ON PIT, GO NORTH EXIT, OPERATE KEY (από το διαβολάκο) ON DOOR, OPEN DOOR, GO DOOR. Τώρα τρέξε στην εκκλησία.

Ο ΒΑΣΙΛΗΣ ΕΥΣΤΡΑΤΙΑΔΗΣ ρωτά ποιον τάφο και πώς ν' ανοίξει μέσα στο λαβύρινθο. Κατ' αρχήν πρέπει να κουβαλάς τα flowers από το dining room και το cage από το Trophy room. Τώρα από εκεί που διώχνεις το ζόμπι, πήγαινε GO EAST, GO EAST, GO SOUTH, GO SOUTH. Σ' αυτόν τον τάφο OPERATE FLOWERS ON GRAVE και μια έξοδος αριστερά ανοίγει. Ο ΝΙΚΟΣ ΚΟΥΝΑΔΗΣ ρωτά, αφού περάσει τον τάφο, πώς θα πάρει το διαμάντι από το bouncing creature. Κουβαλώντας το cage και το key, δοκίμασε τα εξής. Αφησε πρώτα στο έδαφος το cage. Τώρα OPERATE KEY ON KEYHOLE. Βλέπεις ένα πουλί, ένα φίδι και μια γάτα. OPERATE CAGE ON BIRD. Κλείσε τώρα τις 3 πόρτες, πάρε το κλουβί με το πουλί και GO SOUTH, GO SOUTH, OPEN CAGE, το πουλί φεύγει και το creature το ακολουθεί. Τώρα DROP CAGE, GET DIAMOND. Μ' αυτό ανοίγεις το magisterium.

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΚΑΡΟΓΛΟΥ ρωτά τι σημαίνει όταν διαβάζει σ' έναν πάπυρο "Gold, silver and mercury, together they form a key". Ενας πολύ έξυπνος γρίφος. Πήγαινε στο study room και OPEN DESK. Τώρα διάβασε τις κάρτες. Η πρώτη δίνει mercury 80, η δεύτερη silver 47 και η

όγδοη 79. Αυτά μας δίνουν το νούμερο 79 47 80. Αυτός ο συνδυασμός ανοίγει αργότερα το safe μέσα στο magisterium. Ρωτά επίσης πώς να περάσει τα σκυλιά στον κήπο. Απλά SPEAK TO DOGS: INSTATUM ILLUMINARIS ABRAXAS και αυτά θα φύγουν μακριά.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΡΜΙΤΖΑΚΗΣ ρωτά πώς παίρνεις το κλειδί από το διαβολάκο. Εχοντας διαβάσει τις κάρτες από το study room και έχοντας το axe, στο magisterium, στο χρηματοκιβώτιο: DROP AXE, OPEN SAFE, 79 47 80, OPERATE AXE ON JAR, GET COOKIE. Τώρα γύρνα στην τραπεζαρία και DROP COOKIE. Το διαβολάκι θα αφήσει το κλειδί και θα πάρει το cookie. Ρωτά επίσης πώς περνά το creature μέσα στο magisterium. Μέσα στο θερμοκήπιο βλέπεις ένα tin can και ένα pot with no plant. GET TIN CAN, OPERATE CAN ON RED-CLAY POT WITH NO PLANT INSIDE. Τώρα, μετά από 60 κινήσεις, θα έχει φυτρώσει ένα φυτό. Γι' αυτό είναι καλό να το κάνεις αυτό πριν μπεις στο λαβύρινθο. Γυρνώντας από το λαβύρινθο με το διαμάντι, το φυτό θα έχει βγει, γιατί κάνεις περίπου 60 κινήσεις. Οταν έχει βγει το φυτό GET THE PLANT WITH FRUITS ON IT και στο creature OPERATE PLANT WITH FRUITS ON CREATURE.

Ο ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΓΟΥΡΛΗΣ ρωτά πού βρίσκει το πρώτο κλειδί και το pentagram. Από το pantry πάρε τα knife και matchbox. Τώρα στο entrance hall OPERATE KNIFE ON THE LEFT CHAIR (όπως βλέπεις), GET KEY. Τώρα στο master bedroom OPERATE KEY ON CABINET, OPEN CABINET, GET WOODEN BOX. Διάβασε επίσης τα δύο scrolls. Κατέβα στο entrance hall με το τζάκι και OPEN MATCHBOX, GET OUT A MATCH, CLOSE MATCHBOX, OPERATE MATCH ON MATCHBOX, OPERATE LIT MATCH ON LOGS στο τζάκι, OPERATE WOODEN BOX ON FIRE, GET PENTAGRAM.

Ο ΜΙΧΑΣ ΚΩΣΤΑΣ ρωτά πώς περνάς την εκκλησία. Εχε μαζί σου τα key, matchbox και cage. Μέσα στην εκκλησία SPEAK TO DORIC COLUMNS: SPECAN HEAFOD ABRAXAS. Η NW πόρτα ανοίγει και σε προειδοποιεί για το σκοτάδι. DROP CAGE, OPEN MATCHBOX, GET OUT A MATCH, CLOSE MATCHBOX, OPERATE MATCH ON MATCHBOX, OPERATE LIT MATCH ON CANDLES, GET CANDLES, GO NW DOOR. Το φάντασμα δεν επιτίθεται γιατί κουβαλάς φως. Ετσι DROP CANDLES, GO SOUTH, GET CAGE, GO NW DOOR, GO NORTH και μπήκες στο λαβύρινθο.

DEJA-VU I

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΧΑΙΡΕΤΑΚΗΣ ρωτά τι να κάνει με το ληστή που εμφανίζεται πότε-πότε. Οταν τον βλέπεις, κτύπα τον. Πρόσεξε όμως. Μπορείς να τον κτυπήσεις και να φύγεις μέχρι τέσσερις φορές. Από την πέμπτη και μετά πρέπει να του δίνεις χρήματα. Ρωτά, επίσης, τι να κάνει με την όμορφη γυναίκα που εμφανίζεται ξαφνικά. Απλά HIT WOMAN, GET BAG και φύγε αμέσως. Μετά OPEN BAG. Πάρε τώρα το πιστόλι και τα νομίσματα. Ρωτά τι μπορεί να κάνει στο καζίνο. Σίγουρα θα χρειαστείς λεφτά. Με το ασανσέρ PRESS THIRD BUTTON για να φτάσεις εκεί. Τώρα διάλεξε τη right-hand slot machine και παίξε. Με την εντολή OPERATE COIN TO MACHINE δοκίμασε, μέχρι να κάνεις jackpot. Πάρε όλα τα λεφτά στο inventory σου και τώρα πια OPERATE FORTUNE WHEEL και μπες σ' ένα μυστικό δωμάτιο. Τέλος, ρωτά πώς να αντιμετωπίσει αυτόν που τον σκοτώνει όταν ανοίξει την πόρτα του γραφείου του. Κατ' αρχήν, στο αγόρι που πουλάει εφημερίδες, αγόρασε μία. Θα σου πει ότι η αστυνομία ψάχνει κάποιον που έχει την εμφάνισή σου. Μετά στο δρόμο από το weapon

shop στο ταξί θα συναντήσεις ένα μεθυσμένο. OPERATE 20 DOLLAR BILL TO BUM και αυτός θα σε ειδοποιήσει ότι ένας δολοφόνος σε περιμένει στο γραφείο σου για να σε σκοτώσει. Τώρα πήγαινε στο γραφείο σου και βλέπεις μια σκιά στην πόρτα. OPERATE GUN TO DOOR και τον σκοτώνεις.

Ο ΑΘΑΝΑΣΙΟΣ ΠΑΠΑΚΥΡΙΑΚΟΥ ρωτά πώς θα βρει το μπανγκαλόου. Στο ταξί SPEAK TO DRIVER και δώστου τη διεύθυνση που βρήκες στη registration card της Μερσεντές. Οταν φτάσεις, μπες στο κτήριο και OPERATE PRIVATE ACCESS CARD TO SLOT. Μπες στο ασανσέρ και επανάλαβε τα ίδια με την κάρτα. Μέσα στη σουίτα TAKE PHOTO από το τζάκι. Τώρα πήγαινε στο ταξί και δώστου τη διεύθυνση που είναι στο πίσω μέρος της φωτογραφίας. Ετσι, φτάνεις στο μπανγκαλόου. Για να μπεις στην κλειδωμένη πόρτα OPERATE GUN TO DOOR. Ρωτά επίσης πού βρίσκει σύριγγα, μολύβι και χαρτιά. Στην αρχή, εκεί που βρίσκεις το πτώμα, OPEN DESK, TAKE KEYS, TAKE PENCIL, TAKE PAPER. Επίσης OPEN BODY(!) και TAKE KEY. Τώρα GO WINDOW, GO UP στον τρίτο όροφο, OPEN WINDOW, GO WINDOW. Εδώ στο καλάθι θα βρεις τη σύριγγα. Τέλος, ρωτά πόσες φορές και πού κάνει ενέσεις. Στο μπανγκαλόου βρίσκεις ένα κλειδί. Τώρα δώσε στον ταξιτζή τη διεύθυνση που γράφει το pharmacie bill που βρίσκεις σ' ένα από τα δωμάτια στην αρχή. Εδώ OPERATE KEY (απ' το μπανγκαλόου) TO DOOR. Μέσα SHOOT CABINET και πάρε Bisodiumits. OPERATE SYRINGE TO VIAL, OPERATE SYRINGE TO SHELF. Τώρα πάρε τη φιάλη που γράφει Sodium Pentathol. Ενέσεις θα κάνεις στη γυναίκα που είναι στο πορτ-μπαγκάζ της Μερσεντές, καθώς και στον κοιμισμένο άντρα και τη γυναίκα στο σπίτι της 626 Auburn street.

Ο ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΕΥΘΥΜΙΟΥ ρωτά πώς ανοίγεις το χρηματοκιβώτιο που είναι στο private room με το πτώμα. Στο μπανγκαλόου βρίσκεις ένα χαρτί με ορισμένους αριθμούς. Ετσι, ξαναγυρνώντας στο χρηματοκιβώτιο OPEN SAFE, 33 24 36. Μέσα θα βρεις ένα κλειδί. Ρωτά επίσης πώς ανοίγεις το πορτ-μπαγκάζ της Μερσεντές. Με το κλειδί από το χρηματοκιβώτιο OPERATE KEY TO DOOR και το ανοίγεις. Στη γυναίκα OPERATE VIAL TO SYRINGE, OPERATE SYRINGE TO WOMAN, αλλά πιο μπροστά βγάλε το κάλυμμα από το στόμα της. Τέλος, ρωτά ποια αποδεικτικά στοιχεία χρειάζονται για να αποδείξει την αθωότητά του. Χρειάζεσαι 3 αντικείμενα: το diary από το bungalow, το Siegel's letter από το κομοδίνο του κοιμισμένου και το notepad που καταγράφεις ό,τι λέει ο κοιμισμένος. Πήγαινε στο πιο χαμηλό σημείο των υπονόμων, εκεί όπου είναι νερό, και ρίξε όλα τα άλλα αντικείμενα σ' αυτό, εκτός απ' τα τρία πιο πάνω φυσικά. Πρόσεχε να παίρνεις το μήνυμα κάθε φορά ότι χάθηκε για πάντα. Τώρα με τα τρία αυτά στοιχεία πήγαινε στην αστυνομία.

Ο ΗΡΑΚΛΗΣ ΠΑΠΟΥΚΑΣ ρωτά πώς μπαίνει στο σπίτι της 626 Auburn street, γιατί δεν τον αφήνουν, και τι κάνει σ' αυτό. Οταν φτάσεις OPERATE KNOCKER και HIT BUTLER. Μπες μέσα. Από το κομοδίνο της κοιμισμένης γυναίκας πάρε το notepad. Από το κομοδίνο του κοιμισμένου άντρα πάρε το Siegel's letter. Τώρα σ' αυτόν OPERATE VIAL TO SYRINGE και OPERATE SYRINGE TO MAN. Επανέλαβε το ίδιο και στην κοιμισμένη γυναίκα. Ξέρεις τώρα πια όλη την αλήθεια, αλλά για να την αποδείξεις στην αστυνομία, έχοντας τα pencil και notepad, κάνε OPERATE PENCIL TO NOTEPAD.

SNOWBALL

Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΣΙΑΠΕΡΑΣ ρωτά τι να κάνει με το χαλα-

σμένο robot. Κάνε EXAMINE ή WAIT μέχρι να σου ζητήσει ένα αντικείμενο. ATTACH PROBE (αυτό είναι το led που βρίσκεις στο Condo με το airebed LOOK UNDER BED για να το δεις). Σημείωσε ποιο αντικείμενο ζητά, γιατί είναι random κάθε φορά που παίζεις. Αυτό είναι ένα από τα Bumble Bearing, Ribbon Cable, Maxwell Sink, Peg Warp. Από το robor κάνε τη διαδρομή EAST, NORTH, NORTH, WEST, SOUTH, SOUTH. Σ' αυτήν θα το βρεις. Δώσε το στο ρομπότ και αυτό σου δίνει το buttered helmet.

Ο ΛΑΜΠΡΟΣ ΤΟΥΡΚΑΚΗΣ ρωτά τι κάνει με το snowdozer. Με το snowrail εξερεύνησε τις περιοχές που πας. Στην περιοχή 4 θα βρεις το shovel. Στην περιοχή 6 μπαίνοντας στο Robodome θα βρεις τα cylinders. Από την περιοχή 8 θα βρεις την armour WEAR ARMOUR. Εχοντας τα glasses από το Observatory WEAR GLASSES. Τώρα στην περιοχή 4, DOWN, DOWN, DIE, βρίσκεις κάτι κλειδιά, DROP SHOVEL, GET KEYS, MEND SNOWDOZER φτιάχνεις τα tracks, φυσικά έχεις και το welding lance από το Droid Handled stores, DROP LANCE, DROP CYLINDERS, IN, DOWN, TAKE EXTINGUISHER, UP, TURN KEYS, OUT, DROP KEYS, EXAMINE TRAY, TAKE FLUTE.

RETURN TO EDEN

Ο ΕΡΡΙΚΟΣ ΠΕΦΑΝΗΣ ρωτά πού βρίσκει και πώς παίρνει τα cherry και stalk. Στην τοποθεσία on a woodpil που βλέπεις το low branch THROW VINE. Τώρα πήγαινε UP, WEST, NORTH, WEST. Εδώ στη νότια πλατφόρμα ρίξε 6 αντικείμενα. Ο λόγος είναι ότι εσύ ζυγίζεις όσο 5 αντικείμενα. Για να μετακινηθεί η πλατφόρμα θέλεις κι ένα έκτο, EAST, NORTH, DROP ALL ώστε να μην έχεις περιττό βάρος, WEST στη βόρεια πλατφόρμα PULL LEVER, EAST, SOUTH, SOUTH, TAKE BERRY, EXAMINE BERRY κόλλα, NORTH, GLUE BRANCH, DROP BERRY, EAST, TAKE STALK ένα κάθε φορά, WEST, DROP STALK, EAST, TAKE CHERRY, WEST.

Ο ΚΟΚΤΣΙΔΗΣ ΚΥΡΙΑΚΟΣ ρωτά πώς περνά το φράκτη. Εχοντας το stalk, πήγαινε στα μυρμήγκια. Εδώ PLAY STALK σ' ακολουθούν, NORTH, EAST, EAST, EAST και τα μυρμήγκια γκρεμίζουν το φράκτη για σένα. Ρωτά επίσης πώς περνάς την κινούμενη άμμο. Από το δέντρο πάρε το cold leaf. Τώρα στην κινούμενη άμμο THROW COLD LEAF, παγώνει. Συνέχισε EAST, TAKE CLOAK, EXAMINE CLOAK, WEAR CLOAK. Τέλος, από εκεί που βρίσκεις το vine DIG, GET ROOTS.

LORDS OF TIME

Ο ΠΑΥΛΟΣ ΠΕΡΔΙΚΑΚΗΣ ρωτά πώς μπαίνουμε στο διαστημόπλοιο στη ζώνη 7 και σε τι χρησιμεύει το άστρο. Κατ' αρχήν, χρειάζεσαι το gauntlet από το κάστρο στη ζώνη 5. Τώρα WEAR GAUNTLET, TAKE STAR, DOWN, DOWN, SOUTH, EAST, EAST, NORTH, NORTH, OPEN DOOR το star επιτρέπει να μπεις στο διαστημόπλοιο, NORTH WEST και το κρυώνεις. Ο ΓΕΩΡΓΟΥΛΗΣ ΔΙΟΝΥΣΗΣ ρωτά τι να κάνει στην 3η ζώνη μπροστά στο δεινόσαυρο. Ξεκινώντας WEST, WEST συναντάς τον Allosaurus, EAST, EAST, EAST αλληλοσκοτώνονται με τον Tyranosaurus Rex, WEST, WEST, WEST, WEST, WEST, TAKE LEAVES, TAKE MIRROR, WAVE LEAVES ο Brontosaurus πιάνει τα φύλλα και σε βγάζει έξω, EAST δεν σ' αφήνει να περάσεις, WAVE MIRROR είναι μαγικός και αιχμαλωτίζεται σ' αυτόν. Γύρνα στον caveman DROP MIRROR.

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΛΑΜΠΡΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά στην 4η ζώνη τι

κάνει με το πλοίο των Βίκινγκς. Εχοντας το fur coat από τη δεύτερη ζώνη GIVE COAT και ο φρουρός σου δίνει ένα Lur. Ρωτά, επίσης, πώς σπας το βράχο που συναντάς πιο κάτω. Δεν τον σπας, απλά PUSH STONE. Από το βράχο όμως πήγαινε NE, EAST, DIG, TAKE PARCHMENT, WEST, READ PARCHMENT και τώρα πήγαινε στο βράχο.

Ο ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΒΑΣΙΑΔΗΣ ρωτά στην 5η ζώνη τι κάνει με το δράκο. Στην ταβέρνα GIVE NUGGET από την 3η ζώνη, GET ALE, OUT, EAST, EAST, EAST, GIVE ALE σου δίνει food EXAMINE FOOD για δράκους, WEST, WEST, NORTH, EAST, EAST, GIVE FOOD, YES, TAKE WING, TAKE FROG, KISS FROG. Ο ίδιος ρωτά τι κάνεις στην 3η ζώνη στην cavewoman. THROWW CLUB, κτυπάς τον άντρα και αυτή σου δίνει το nugget. Τέλος, ρωτά πώς ανοίγεις την κλειστή πόρτα στην ίδια ζώνη. Τύπωσε HELP. Αυτό μεταφραζόμενο είναι: SAY EUREKA.

Ο ΑΝΔΡΕΑΣ ΛΙΒΙΤΣΑΝΟΣ ρωτά τι κάνεις στην τελευταία ζώνη από εκεί που βρίσκεις την cloak. TAKE CLOAK, WEAR CLOAK γίνεσαι αόρατος, OPEN TRAPDOOR, UP, UP, EAST, THROW TEARDROP, THROW TUSK μπορείς δύο αντικείμενα κάθε φορά, WEST, EAST, THROW EGG, THROW BRANCH (olive), WEST, EAST, THROW WINE, THROW CAP, WEST, EAST, THROW CHIP, THROW BUCKLE, WEST, EAST, THROW BOX και bravo!

RED MOON

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΛΑΜΠΡΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά πού βρίσκει το crown. Στην αρχή-αρχή DIG και το βρήκες. Ρωτά επίσης πώς μαθαίνει τις μαγικές λέξεις satarch και humakaat. Από την αρχή EAST στο pothole. Εδώ LISTEN μέχρι να τις ακούσεις. Τέλος, ρωτά τι να κάνει στο Marble Tower. Η πόρτα του είναι σφραγισμένη. Γι' αυτό SAY HUMAKAAT, OPEN DOOR, IN, TAKE BOOK, DOWN, DOWN. Ο xiiz ζητά κάτι για να περάσεις. GIVE BOOK θα το πάρεις με μαγικά αργότερα. Εχοντας αναμμένη τη λάμπα, DOWN, SOUTH, SE, SW, TAKE MEDALLION, NE, NW, NORTH, UP, UP, UP, OUT, NORTH, EAST, SOUTH. Εδώ SAY SATARH και το βιβλίο ξαφνικά εμφανίζεται. READ BOOK για να μάθεις τι να κάνεις με τη mummy αργότερα.

Ο ΝΙΚΟΣ ΚΡΗΤΙΚΟΣ ρωτά πώς μπαίνει στο κυρίως κάστρο, αφού η πόρτα είναι κλειδωμένη. Από την αρχή πήγαινε EAST, SOUTH, SOUTH, NORTH, NORTH. Εδώ EXAMINE BUSHES, βρίσκεις ένα key και ένα handle. Πρέπει να αδειάσεις τη λίμνη. Ετσι INSERT HANDLE στο square hole, TURN HANDLE. Τώρα πια NORTH, EXAMINE FUNGUS και ο δρόμος είναι ανοικτός. Ο ΚΥΡΙΑΚΟΣ ΚΟΚΤΣΙΔΗΣ ρωτά πώς να περάσει το raf. Είτε πας από άλλη διαδρομή, είτε BURY RAT. Ρωτά, επίσης, πώς μπορεί να μεταφέρει περισσότερα πράγματα. Βρες το δρόμο σου μέχρι το circular lamplit room. Εδώ NW, GET BRACERS, WEAR BRACERS. Τώρα μπορείς να κουβαλάς μέχρι 12 αντικείμενα, αλλά δεν μπορείς να το ξαναβγάλεις. Τώρα GET SHIRT. Ρωτά πώς να πάρει τα νομίσματα από το πηγάδι. Εχοντας βρει το horseshoe, EXAMINE HORSESHOE, είναι ουσιαστικά μαγνήτης. Ετσι, στο πηγάδι WAVE HORSESHOE και τα τραβάς πάνω. Τέλος, ρωτά πώς θα περάσει τη μικρή πόρτα, κάτω στο pothole. Εχοντας το mushroom OPEN DOOR, EAT MUSHROOM μικραίνεις, EAST, TAKE CHAIN MAIL, TAKE GAS MASK, WEST.

Ο ΧΡΗΣΤΟΣ ΓΑΪΤΑΝΗΣ ρωτά τι να κάνει με το γίγαντα. Εχεις δύο επιλογές. Ή φορώντας τα gloves, GET SWORD, KILL GIANT WITH SWORD μέχρι να κερδί-

σεις (σώσε πιο μπροστά) ή BURY GIANT. Ρωτά επίσης, πώς ανοίγει το safe. Δεν το ανοίγεις. Απλά TURN SAFE, TAKE BOX, αλλά μην το ανοίξεις αν δεν φοράς τη gas mask. Τέλος, ρωτά πώς μπορεί να περάσει το chasm. Κατ' αρχήν, στον Bostog the dwarf PLAY DULCIMER. Θα σου πει για ένα spell που κάνει ένα acorn σε bridge. Τώρα, έχοντας ήδη τα gas mask, flask και tubing, πήγαινε SE, WEAR MASK, SOUTH, WEST, SOUTH, GET RING, NORTH, EAST, EAST, μόνο έχοντας τα πιο πάνω σύνεργα για υποβρύχιο κολύμπι, SOUTH, EAST, NORTH, NORTH, NORTH, EAST, NW, UP, WEST, SOUTH, SOUTH, SOUTH, EAST, EXAMINE LEAVES βρήκες το acorn. Συνέχισε με WEST, NORTH, NORTH, WEST, SW, NORTH, NORTH, EAST, NW, NORTH, GET SCROLL, READ SCROLL. Τώρα στο chasm DROP ACORN, READ SCROLL και η γέφυρα θα σχηματιστεί.

Ο ΕΡΡΙΚΟΣ ΠΕΦΑΝΗΣ ρωτά πώς περνά το pool of acid, αφού περάσεις το chasm. Εχοντας μαζί σου το chalk, DROP CHALK. Τώρα NORTH, NW, TAKE SILVER BARS, NORTH, TAKE FAN, CAST ESCAPE πρέπει να κουβαλάς όμως το dulcimer που είναι το focus του. Ρωτά επίσης πώς θα αγοράσει τα πράγματα από τον Nezzon. Δώστου 3 άλλα αντικείμενα, τα πιο άχρηστα που έχεις ή κάποια που ήδη χρησιμοποίησες και δεν έχουν άλλη αξία.

Ο ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΒΑΣΙΑΔΗΣ ρωτά τι να κάνει με τον Kellf. Απλά πάρε τη bottle από το mirror room, γέμισέ τη νερό και δώστου τη. Το reflection στο mirror room μπορείς είτε να το νικήσεις, είτε απλά BURY REFLECTION. Ο Kellf θα σου πει τι θα κάνεις με τα mummies.

Ο ΧΡΙΣΤΟΦΟΡΟΣ ΚΑΡΑΓΙΑΝΝΙΔΗΣ ρωτά πώς να περάσει το Vampire. Κουβάλα το crucifix και δεν θα σ' αγγίξει. Ρωτά επίσης πώς να ανοίξει τη σαρκοφάγο. Εχοντας διαβάσει το βιβλίο από τον πύργο του Xiiz τύπωσε SAY OBIS ανοίγει, SAY OLLABIN η μούμια γίνεται στάχτη TAKE BROOCH. Τέλος, ρωτά πώς περνάς το watchdog. Εχοντας τα meat και pill, τύπωσε INSERT PILL IN MEAT, το δηλητηριάζεις, GIVE MEAT TO DOG. Το τρώει και πεθαίνει.

Ο ΗΛΙΑΣ ΑΡΣΕΝΗΣ ρωτά πώς να περάσει τη line στο Red room. Απλά ERASE LINE. Ρωτά επίσης πώς περνά το γεμάτο ηλεκτρισμό metal room. Απλά πιο μπροστά WEAR BOOTS και πέρνα άφοβα. Τέλος, ρωτά τι να κάνει στο δωμάτιο που τον τυφλώνει. CAST EXTINGUISH το δωμάτιο σκοτεινιάζει για λίγο, LOOK, EAST, TAKE CRYSTAL. Τώρα στους δύο δράκους που σου επιτίθενται, απλά WAVE FAN.

Ο ΛΑΜΠΡΟΣ ΤΟΥΡΚΑΚΗΣ ρωτά αν μπορεί να αναπληρώσει τα hit points που χάνει όταν κάνει μαγικά. Ναι, μπορείς. Από το hospital πάρε το potion. Τώρα DRINK POTION. Ρωτά επίσης ποιους θησαυρούς πρέπει να βρει. Αυτοί είναι τα: SILVER BARS, BLACK BALL, BOOK, BOX, BROOCH, CLOAK, IRON COINS, CRUSIFIX, CROWN, DULCIMER, MEDALLION, MERMAID, NECKLACE, OPAL, PEARL, DIAMOND και EMERALD. Τέλος, ρωτά πώς τηλεμεταφέρεται. Κυρίως με το CAST ESCAPE κρατώντας το dulcimer. Συνήθως επιστρέφεις έτσι στο grassy mound που ξεκινάς την περιπέτεια. Οταν όμως κάνεις CAST ESCAPE στο mound, γυρνάς στην τοποθεσία όπου το έκανες τελευταία. Ετσι, είναι χρήσιμο για να μεταφέρεις διάφορα αντικείμενα γρήγορα.

THE PRICE OF MAGIK

Η ΦΛΕΡΗ ΠΟΣΑΝΤΖΗ ρωτά πώς να περάσει την κλειδωμένη πόρτα, από την άλλη μεριά, στο τέλος. Εχο-

ντας τα crystal ball, trumpet, staff, τύπωσε CAST ESP EAST, CAST BOM AT IDOL, CAST ESP EAST, CAST HYP AT IDOL, CAST ESP EAST, IDOL OPEN DOOR, LOOK.

Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΣΙΑΠΕΡΑΣ ρωτά τι κάνεις με τα ξύλα στην αρχή. EXAMINE WOODPILE, EXAMINE NASTY, GET CANDLE, LIGHT WOODPILE, EXTINGUISH CANDLE, EXAMINE WOODPILE, GET ASHES. Ρωτά πώς να πάρει το wheel από το misty corridor. Εχοντας τα bat και staff, τύπωσε DROP BAT, CAST HYP AT BAT, BAT TAKE WHEEL, GET BAT. Ρωτά πώς να πάρει το sword από το ταβάνι. Απ' αυτό το δωμάτιο δεν μπορείς. Από κει που πήρες όμως τον τροχό, πήγαινε: SOUTH, SE, PUSH PANEL, LOOK, EAST, EXAMINE SWORD, PUSH LEVER. Τώρα πήγαινε στο κάτω δωμάτιο και πάρε το. Ρωτά σε τι χρησιμεύουν τα robes. Οταν τα βρεις, GET ROBES, WEAR ROBES. Τώρα όποτε συναντήσεις τον Golem: REMOVE ROBES, GIVE ROBES TO GOLEM. Αυτός σου δίνει το silvair mail.

Ο ΒΑΓΓΕΛΗΣ ΒΛΑΧΙΑΝΟΣ ρωτά τι κάνεις με το marble statue: Εχοντας τα silvair mail, trumpet, broom, τύπωσε: CAST BOM AT STATUE, GIVE SILVAIR MAIL TO STATUE, CAST FIN AT STATUE, γίνεται ψάρι, TAKE CLAYMORE, CAST FLY AT SILVER MAIL, TAKE SILVER MAIL. Ρωτά επίσης τι να απαντήσει στο riddle. Απλά READ RIDDLE. Η απάντηση είναι FEAR, αλλά αυτή θα σου χρειαστεί προς το τέλος της περιπέτειας. Ρωτάει πού θα βρει το claw. Από εκεί που πήρες το claymore πήγαινε DOWN, SOUTH, SE, SW στο red room. Τώρα NORTH και έχοντας το trumpet CAST BOM AT PICTURE, GET CLAW. Ρωτά σε τι χρησιμεύει το talisman. Απλά RUB TALISMAN για να πας και να επιστρέψεις στην περιοχή Other plain. Τέλος, ρωτά πού βρίσκει το staff. Αφού ολοκληρώσεις έναν πρώτο γύρω στην κατοικία και μπορείς πια να μπεις από την κύρια πόρτα, πήγαινε στην αρχική τοποθεσία και EXAMINE VINE, CUT VINE. Ετσι δημιουργείς το staff που είναι το focus του μαγικού HYP.

KNIGHT ORC

Ο ΒΑΓΓΕΛΗΣ ΙΣΑΗΛΙΔΗΣ ρωτά πού θα βρει τα υπόλοιπα μέρη του σχοινιού εκτός από τα halyard, hair, cord και reins. Εχουμε λοιπόν RUN TO CLEARING, EXAMINE GOAT, GET TETHER. Μετά RUN TO ROYAL OAK, TAKE WASHING LINE. Μετά RUN TO WELL, TIE ROPE TO ROLLER, DOWN, TAKE HAWSER. Από δω NW, EXAMINE GIBBET, TAKE NOOSE. Δέσε τα όλα στο σχοινί που έχεις δέσει. Σώσε και GO TO CROSSROADS, EXAMINE SIGNPOSTS, TIE ROPE TO SIGNPOSTS, LOOK να πέσει ο κυνηγός, EXAMINE HUNTER, TAKE LASSOO. Βρες ένα χρυσό αντικείμενο και πάρε το. Τώρα FIND CAVE, IN, GIVE GOLD αντικείμενο TO HERMIT, HIT HERMIT, TAKE BOLT. Τώρα έχεις όλα τα κομμάτια του σχοινιού.

Ο ΑΝΤΡΕΑΣ ΤΡΙΑΝΤΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά πώς μπορεί να μπει στο crystal castle στο 2ο μέρος. Ξέροντας τα μαγικά knives, shield, glow, fly, sword, fiereball, κάνε: GO TO CASTLE, CAST KNIVE AT ROPES, CAST SHIELD AT ME, SOUTH, CAST GLOW AT ME, CAST FLY AT ME, SOUTH, EXAMINE DOOR, CAST SWORD, PUSH BUTTON WITH BROADSWORD, SOUTH, WEST, NORTH, NORTH, TAKE ARMOUR, WEAR ARMOUR, EXAMINE SCABBARD, EXAMINE DAGGER (teleport), SOUTH, SOUTH, EAST, EAST, OPEN DOOR, NORTH, CAST FIREBALL, FIREBALL HIT SCROLLS, NORTH, EXAMINE PANEL (lighting).

GNOME RANGER

Ο ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΑΥΓΟΥΣΤΙΔΗΣ ρωτά πώς παίρνει το stinkwort shoot από τη σπηλιά στο 2ο μέρος. Κατ' αρχήν, βάλε το compost στο δρόμο ώστε το treehouse να μπορεί να σταθεί σ' αυτό. Φτάσε εκεί από άλλη διαδρομή και μόνο στο μέρος του δρόμου μπροστά στη σπηλιά ρίξε το compost head. Βάλε τα treehouse και greenslave να σε ακολουθήσουν με τις εντολές TREEHOUSE, FOLLOW ME και GREENSLAVE, FOLLOW ME. Εξω από την είσοδο της σπηλιάς κάνε SAVE. Τώρα TREEHOUSE, HOLD CAVE OPEN και GREENSLAVE, FIND STINKWORT SHOOT AND TAKE IT THEN FIND ME AND GIVE STINKWORT SHOOT TO ME. Ισως χρειαστεί να επαναλάβεις τις πιο πάνω εντολές αρκετές φορές μέχρι αυτό να γίνει. Ρωτά επίσης τι να κάνει στο hilltop με το big rock. Κατ' αρχήν, χρειάζεσαι τα white και blue telelily. Γι' αυτό στο garden, PLANT BULB (επίσης PLANTSEED). Φτιάξε επίσης ένα weedkiller potion από τα thistle flower, edder berry, mint leaf, rowan berry. PUT WEEDKILLER ON ME. Φτιάξε άλλο ένα και πάρε το. Ρίξε στο δρόμο το compost head για να περάσει το treehouse και βάλε το να σ' ακολουθήσει μαζί με το greenslave. Πήγαινε στην beanstalk και PUT WHITE TELELILY ON BEANSTALK, EAST, PUT BLUE TELELILY IN POND, WEST, WAIT μέχρι να γίνει η έκρηξη. Τώρα UP και TREEHOUSE, WAIT 2, PUSH ROCK και GREENSLAVE, WAIT 1, PUSH ROCK. Τώρα εσύ PUSH ROCK. Μπορεί να χρειαστεί να επαναλάβετε τις πιο πάνω εντολές αρκετές φορές μέχρι να γίνει αυτό. Τώρα EXAMINE FERN, TAKE FERN SHOT, PUT WEEDKILLER POTION ON ME, GO TO GARDEN. Εναλλακτικά δοκίμασε τις εντολές GREENSLAVE, PUSH ROCK, PUSH ROCK, PUSH ROCK και εσύ PUSH ROCK, PUSH ROCK.

Ο ΣΠΥΡΟΣ ΣΩΤΗΡΑΚΟΣ ρωτά πώς να σκοτώσει τη μάγισσα στο τέλος του 1ου μέρους. Τύπωσε GO TO COTTAGE, NORTH, NE, NW, PLAY PIPES. Οταν έρθει ο Unicorn τύπωσε UNICORN, BREAK DOOR. Τώρα κάνε SAVE. Συνέχισε με SOUTH, SNAP FINGERS και LEPRECHAUN, FOLLOW ME. Οταν έρθει η μάγισσα (αν χρειαστεί WAIT) LEPRECHAUN, BREAK DOOR. Ισως χρειαστεί να επαναλάβετε τις τελευταίες εντολές αν όλα δεν πάνε καλά.

Ο ΓΙΩΡΓΟΣ ΤΣΑΚΑΛΟΣ ρωτά στο 2ο μέρος τι κάνει στο beside a cliff. Κατ' αρχήν φτιάξε ένα ANTIDOTE POTION από τα fern shoot, mint leaf, elder berry, stinkwort shoot. Ρίξε την compost head στο δρόμο, ώστε να περάσει το treehouse, βάλε το να σ' ακολουθήσει με την εντολή TREEHOUSE, FOLLOW ME και GO TO CAVE, EAST, EAST, DRINK ANTIDOTE POTION, EAST, EXAMINE AIRPLANT, WEST. Τώρα TREEHOUSE, EAST, TAKE AIR FLOWER. Εσύ WAIT και EAST. Τώρα TREEHOUSE, GIVE AIR FLOWER TO ME.

Ο Γ. ΚΑΠΟΓΛΟΥ ρωτά τι χρειάζεται για να φτιάξει το herb tea. Θέλεις τα tea leaf, rowain berry, mint leaf, thistle flower. Για να φτιάξεις όμως το tea leaf, πρέπει πρώτα να φτιάξεις το fertilizer potion. Γι' αυτό θέλεις τα mint leaf, rowan berry, elder berry και air flower. Εχοντας το πιο πάνω potion GO TO GARDEN, PUT FERTILIZER POTION ON TEA BUSH, TAKE TEA LEAF. Ρωτά επίσης τι να κάνει στο greenslave στην αρχή. Φτιάξε ένα animate potion από τα elder berry, thistle flower, rowan berry και mint leaf. Τώρα GO TO GARDEN, PUT ANIMATE POTION ON GREENSLAVE.

Ο ΜΙΛΤΟΣ ΠΑΓΚΟΥΡΕΛΗΣ ρωτά στο 3ο μέρος τι να κάνει με τους icepeople στην αρχή. EXAMINE GATES,

SW, WEST, IN, WEST, WEST, WEST, UNLOCK DOOR, WEST, TAKE ICECHILD, PUT ICECHILD INTO SACK, EAST, SOUTH, SOUTH, SOUTH. Τώρα ICEJESTER, FOLLOW ME και ICEPEOPLE, FOLLOW ME. Τώρα GO TO ICEFALL, WAIT μέχρι να 'ρθουν όλοι και κάνε SAVE. Τώρα ICEJESTER, PUSH ICEFALL, WAIT, PUSH, ICEFALL, WAIT, PUSH ICEFALL και ICEPEOPLE, PUSH ICEFALL, PUSH ICEFALL, PUSH ICEFALL, PUSH ICEFALL. Εσύ DROP SACK, SOUTH, WAIT μέχρι το επίπεδο του νερού να πέσει, EAST, TAKE RUBY, WEST, NORTH. Αν όλα αυτά πετύχουν, κάνε SAVE, αλλιώς ξαναπροσπάθησε από το προηγούμενο save. Τώρα ξαναβάλε τον icejester και τους icepeople να ξανακάνουν τα ίδια πράγματα, επανάλαβε δηλαδή τις πιο πάνω εντολές που τους αφορούν. Εσύ SOUTH, WAIT μέχρι να κατέβει το νερό, EAST, TAKE KEY LOG, WEST, NORTH. Ξεμπλοκάρησες το ποτάμι και ο πόλεμος σταμάτησε. Τέλος, ρωτά τι να κάνει με τον πιγκουίνο. GO TO PENGUIN, TAKE EGG και PENGUIN, FOLLOW ME. Τώρα GO TO WEST BANK OF LAKE και PENGUIN, WAIT. Εσύ SW, SOUTH. Οταν ανέβει πάνω και ο πιγκουίνος PENGUIN, GO EAST. Επανάλαβέ το μέχρι να σε πάει στο iceberg. Εδώ TAKE SAPPHIRE, STAND ON ICEFLOE, PUSH ICEFLOE WEST.

LANCELOT

Ο ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΚΟΥΛΟΥΡΗΣ ρωτά ποιοι είναι οι εννιά ιππότες που πρέπει να ελευθερώσει στη φυλακή του Turquin. Αυτοί είναι οι: LIONEL, MARHAUS, ECTOR DE MARIS, AGRAVAIN, ALIDUKE, BRANDILES, BRIAN, GEHERIS και GARETH. Ρωτά επίσης, αφού λύσει την πολιορκία στο Tintagel και πάρει το harp από τη γοργόνα, τι να κάνει. Απλά μπες στο κάστρο με IN. Στη φυλακή GIVE HARP TO TRISTRAM και αυτός θα σε βγάλει έξω.

Ο ΝΙΚΟΣ ΓΕΡΒΑΣΗΣ ρωτά τι να κάνει με τον ιππότη στο shady woodland. Απλά KNIGHT, MY NAME IS LANCELOT και τώρα KILL KNIGHT. Τώρα θα σε αφήσει. Ρωτά επίσης τι να κάνει στην εκκλησία. Στον preacher, EXAMINE PREACHER και MAKE THE SIGN OF THE CROSS. Ρωτά τι να κάνει στην Damosel. Το ίδιο, δηλαδή EXAMINE DAMOSEL και MAKE THE SIGN OF THE CROSS. Ρωτά πώς να δώσει νερό στον Pilgrim. Πρώτα επισκέψου τον Hermit, βόρεια από το πηγάδι. Εδώ GET CHALICE. Τώρα πια γύρνα και GIVE CHALICE TO PILGRIM. Ρωτά πώς ν' ανοίξει τον τάφο νότια από το πηγάδι. Μόνο όταν έχεις πια τον Galahad μαζί σου - πρέπει να φτάσεις πρώτα τους 740 πόντους, και τότε όταν επιτεθούν οι βάρβαροι: KILL KNIGHTS - πήγαινε εκεί και GALAHAD, GET SHIELD, τώρα, GALAHAD, OPEN TOMP και, τέλος, GALAHAD, KILL FIEND. Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΣΙΑΠΕΡΑΣ ρωτά πώς περνιέται το τείχος της φωτιάς, έχοντας τα chalice και cup. Τύπωσε GIVE CHALICE TO GALAHAD και FILE CUP. Τώρα GALAHAD, FILL CHALICE, THROW WATER και εσύ THROW WATER. Ρίχνοντας και οι δυο μαζί, σβήνετε λίγο τη φωτιά. Επανάλαβε 4 φορές τα παραπάνω μέχρι να σβήσει τελείως. Ρωτά επίσης πώς σκοτώνονται οι δίχρωμοι δράκοι στο νησί τους. Στο νησί πήγαινε EAST από τους χωρικούς. Τύπωσε σε μια εντολή GALAHAD, WAIT, NORTH, NORTH, NORTH, NORTH, SOUTH, SOUTH, SOUTH. Τώρα εσύ επίσης σε μια εντολή SOUTH, SOUTH, SOUTH, NORTH, NORTH, NORTH. Οι δράκοι σας ακολουθούν και συναντιώνται. Τώρα απλά WAIT και οι δράκοι αλληλοσκοτώνονται.

INGRID'S BACK

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΜΗΤΣΚΑΣ και ο ΓΙΩΡΓΟΣ ΤΖΑΝΗΣ ρωτάνε πώς παίρνεις την υπογραφή του Hermit. Πρέπει να περάσεις το ποτάμι. Γι' αυτό πρέπει να μπεις στο carriage. Εχουμε λοιπόν RUN TO SMITHY, EAST, GET IN CARRIAGE (OFFER PETITION TO GNAT), GO TO HILL. Το υψηλότερο σημείο, ώστε να 'χεις φόρα. Τώρα GO TO BRIDGE, EAST, EXAMINE CARRIAGE, NORTH, NORTH, IN. Ο Hermit δεν σε συμπαθεί, γι' αυτό DROP PETITION, OUT, IN, GET PETITION AND READ IT. Τώρα έχεις την υπογραφή του. Ο Μιχάλης ρωτά επίσης πώς μπορεί να πάρει την υπογραφή των Dusty και Great Aunt. Για τον πρώτο κάνε τα εξής, έχοντας όμως τα groceries FIND DUSTY, EAST, τα κοτόπουλα δεν σ' αφήνουν, έτσι: FLOPSY, GO EAST, τα διώχνει EAST, EXAMINE BUSH AND BELLROPE, DROP GROCERIES, PULL BELLROPE AND HIDE IN BUSH, GET OUT, OFFER PETITION TO DUSTY. Για το δεύτερο FIND GREAT AUNT, LOOK, EAST, EAST, FOLLOW GREAT AUNT, OFFER PETITION TO GREAT AUNT.

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΜΠΛΕΚΑΣ ρωτά πώς να πάρει την υπογραφή του Boney. Δεν θα υπογράψει παρά μόνο αν του φέρεις πίσω τη βάρκα του. Αφού πάρεις λοιπόν την υπογραφή του Hermit και βγεις από τη σπηλιά, πήγαινε SOUTH, SOUTH, η βάρκα είναι απ' αυτή την όχθη, GET IN BOAT, WEST, WEST, WAIT FOR BONEY.

Ο ΓΙΩΡΓΟΣ ΔΟΜΕΤΙΟΥ ρωτά πώς τελειώνει το 1ο μέρος αφού έχει πάρει όλες τις υπογραφές. Απλά GO TO GREAT AUNT, GIVE PETITION TO GREAT AUNT. Ο ίδιος ρωτά στο 3ο μέρος αφού μαζέψει όλα τα ενοχοποιητικά στοιχεία, πώς το τελειώνει. Οταν τα μαζέψεις όλα, τύπωσε RUN TO DRIVE, SOUTH, WAVE ο Gnoah και ο Seamus παίρνουν τα στοιχεία, FIND JASPER, NORTH, UP και τώρα UNTIE CHANDELIER και παρακολούθησε το φινάλε.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΑΡΗΓΙΑΝΝΗΣ ρωτά πώς μπορεί να παγιδέψει τους Doldrum και Silas Crawley στο 2ο μέρος. Για τον πρώτο: GO TO MILL, IN, UP, και EXAMINE CASK, SACK, BRAKE, LEVER. Τώρα GET ALL, PULL BRAKE. Σε μια εντολή PUSH LEVER, PULL IT, PUSH IT. Συνέχισε με DOWN, OUT, EXAMINE HOOK, WAIT 5. Αμέσως FLOPSY, PULL LEVER και Z(WAIT), ATTACH HOOK TO DOLDRUM, LOOK. Για το δεύτερο στην αρχή κλέψε του τα σχέδια. Επειδή δεν είσαι πολύ γρήγορος, βάλε το σκύλο σου με FLOPSY, GET PLANS. Στο τέλος, για να δραπετεύσεις στις σκάλες, στο gap under door τύπωσε PUT DEEDS UNDER DOOR.

Ο ΣΤΕΦΑΝΟΣ ΠΗΧΑΣ ρωτά πού βρίσκει τα green και blue telelily. Ενας σύνθετος γρίφος. Στην αρχή στο τραπέζι EXAMINE TABLE, GET LOAF. Αφού σταματήσεις το steamroller και κλέψεις τα σχέδια από τον Silas, κάνεις: RUN TO SOGGYBOTTOM AND WAIT FOR STEAMROLLER, Z(WAIT), GO TO DAM, HIT DAM, GO TO STEAMROLLER, PUT LOAF IN CHIMNEY. Τώρα αν γυρίσεις αργότερα θα τα βρεις.

Ο ΧΑΡΗΣ ΣΠΑΝΟΣ ρωτά τι κάνει στο πηγάδι. Εχοντας πια τα blue και green telelily μπορείς να παγιδέψεις ένα τρολ, π.χ. τον Fuddle. Ετσι: FIND FUDDLE, FIND WELL, PUT BLUE TELELILY IN WELL, DROP GREEN TELELILY, STAND ON GREEN TELELILY, GET HANDBAG, STAND ON BLUE TELELILY, GET ALL, PUT GREEN TELELILY ON FUDDLE, PUT GREEN TELELILY IN WELL.

Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΘΕΟΔΟΣΑΣ ρωτά τι κάνει στην καταπακτή. Ιδανικό μέρος για να παγιδέψεις άλλο ένα troll, π.χ. τον Gormless. Ετσι: RUN TO TRAPDOOR AND OPEN

IT, WAIT FOR GORMLESS, PUSH GORMLESS, CLOSE TRAPDOOR, PUT SACK ON TRAPDOOR. Για να μην ανοίγει. Το σάκο τον παίρνεις φυσικά από το μύλο.

Ο ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΣΑΚΚΑΣ ρωτά πώς θα σταματήσει το steamroller στην αρχή του 2ου μέρος. Τύπωσε FIND STEAMROLLER AND EXAMINE IT, EAST και FLOPSY, GET PLANS, EAST, LIE DOWN και GNOAH, LIE DOWN, EXAMINE CHIMNEY. Τώρα περίμενε (WAIT) μέχρι να γίνει αυτό που θέλεις.

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΜΥΛΩΣΗΣ ρωτά πώς μπορεί να μπει στο γραφείο του Jasper στο 3ο μέρος. Είναι ο πιο σύνθετος γρίφος. Εχουμε λοιπόν, αφού έχεις την Daisy μαζί σου: GO TO BANQUETTING HALL, WEST, UP. Τώρα σε μια εντολή DAISY, HIT KNOCKER, WAIT, HIT IT, WAIT, HIT IT, WAIT, HIT IT, WAIT, HIT IT, WAIT (5 φορές). Τώρα εσύ WAIT 10, SOUTH, EXAMINE TELEPHONE AND DESK, EXAMINE PAPER AND GET IT, EXAMINE DRAWER AND REMOVE IT, GET CHEQUE STUBS, NORTH.

Ο ΣΤΕΦΑΝΟΣ ΠΗΧΑΣ ρωτά πώς παίρνει το tape. Τύπωσε RUN TO FIREPLACE, IN, UP, UP, EAST, EAST, DOWN, SOUTH, NORTH, DOWN. Εδώ είναι η κρεβατοκάμαρα του Jasper. Τώρα όποτε ακούσεις ένα τηλεφώνημα PRESS RECORD, PRESS PLAY, GET TAPE. Πιο μπροστά OPEN WARDROBE, READ MANUAL, EXAMINE TELEPHONE, EXAMINE ANSWERING MACHINE.

ΟΙ ΑΝΤΩΝΗΣ ΛΙΒΑΝΗΣ και ΝΙΚΟΣ ΜΑΡΓΑΡΩΝΗΣ ρωτούν πώς μπορούν ν' ανοίξουν το χρηματοκιβώτιο. Εχοντας το tape, με καταγραμμένη όμως τη συνομιλία, από την κρεβατοκάμαρα πήγαινε SOUTH, SOUTH, EXAMINE PORTRAIT, MOVE IT, DROP TAPE, HIDE BEHIND CURTAIN AND WAIT FOR JASPER. Οταν αυτός έρθει, τύπωσε WAIT μέχρι να δεις το συνδυασμό και αυτός να φύγει. Τώρα GET OUT, MOVE PORTRAIT, TYPE 888155, EXAMINE SAFE, GET ACCOUNTS AND TAPE, EXAMINE ACCOUNTS.

Ο ΧΑΤΖΑΡΗΣ ΚΩΣΤΑΣ ρωτά πώς παίρνει το filofax. Τύπωσε RUN TO TREE COURT, NORTH, NORTH, NORTH EAST, HIDE BEHIND SUN LOUNGER, WAIT FOR JASPER. Τώρα τύπωνε WAIT μέχρι να τον δεις να φεύγει NORTH, GET FILOFAX, EXAMINE FILOFAX.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΠΑΤΕΡΟΜΙΧΕΛΑΚΗΣ ρωτά πού βρίσκει τη φωτογραφία. Στην κρεβατοκάμαρα του Jasper OPEN WARDROBE AND LOOK INSIDE IT, EXAMINE JACKET, EXAMINE POCKET, EXAMINE WALLET, EXAMINE PHOTOGRAPH AND GET IT. Αν ο Jasper μπει στο δωμάτιο, κρύβεσαι κάτω από το κρεβάτι. Μόνο όταν φύγει GET OUT.

Ο ΒΑΣΙΛΗΣ ΠΕΖΟΥΛΑΣ ρωτά πού θα βρει το masterpiece. Τύπωσε: FIND PAINTINGS, LOOK, EXAMINE TREE, EXAMINE SHADOW, IN, UP, WAIT 6, WEST, EXAMINE RULF AND CANVASSES, WAIT, EXAMINE MASTERPIECE AND GET IT.

Ο ΔΟΛΛΑΣ ΝΙΚΟΣ ρωτά τι να κάνει αφού έχει βρει όλα τα ενοχοποιητικά στοιχεία. Εχοντας τα RUN TO DRIVE, SOUTH, WAVE. Οι φίλοι σου τα παίρνουν. Τώρα τον έχουν στο χέρι. Εσύ τύπωσε: FIND JASPER, NORTH, πρόλαβε και την κλείδωσε, αλλά UP, UNTIE CHANDELIER και παρακολούθησε το φινάλε.

SCAPEGHOST

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΜΠΟΥΚΟΥΡΑΣ ρωτά πώς θα πείσει τους Bert και Edna Willmon να τον ακολουθήσουν: RUN TO HEAP, EXAMINE WREATH, GET YELLOW CARD, RUN TO MY GRAVE, PUT YELLOW CARD ON WREATH.

Τώρα FIND DOG, PAT DOG, FIND DOG, PAT DOG, PAT DOG, EXAMINE DOG, GET FISHBONE, RUN TO MY GRAVE, GET WRAITH μέχρι ο σκύλος να το κάνει για σένα, RUN TO WILLMOT, WAIT μέχρι να 'ρθει ο σκύλος. Τώρα BERT, FOLLOW ME και EDNA, FOLLOW ME. Ρωτάει επίσης πώς ανοίγεις το shed. Τύπωσε RUN TO SHED, EXAMINE DOOR και JOE, WAIT 3, PUSH LONG LEVER και BERT, WAIT 2, PUSH MEDIUM LEVER και EDNA, WAIT 1, PUSH SHORT LEVER και εσύ TURN BARREL. Τώρα PULL HANDLE.

Δεν μπορείς, αλλά ο σκύλος θα το κάνει για σένα. Τέλος, ρωτά ποια αντικείμενα πρέπει να πάρει για να αυξήσει τη δύναμή του. Περίπου κατά σειρά τα: thistledown, petal, leaf, matchbox, pebble, white card, yellow card, fishbone, twing, bell και gnommon.

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΜΥΛΩΣΗΣ ρωτά στο 2ο μέρος ποια άλλα αποδεικτικά στοιχεία χρειάζεται εκτός από τα map, paper, bookmark και briefcase. Λείπει το plastic card που είναι θαμμένο κάπου, αλλά πρέπει να ξέρεις πού. Ετσι, έξω από το σπίτι τύπωσε CONCENTRATE, WEST, NORTH, EAST, WEST, EAST, WEST, EAST, EAST, WEST. Βλέπεις διαδοχικά να θάβεις την κάρτα σου, να μεταφέρουν το πτώμα, ένα χαρτί να πηγαίνει στην καμινάδα και να μεταφέρουν έξω το πτώμα σου. Ετσι GO TO HERB GARDEN, DIG, GET CARD AND EXAMINE IT, RUN TO HALL, DROP CARD.

Ο ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΚΟΥΛΟΥΡΗΣ ρωτά πώς θα βρει το paper. RUN TO LAWN, PUT HAND IN WALL και JOE GO TO LOUNGE AND PUT HAND IN WALL. Εσύ WAIT 2. Βλέπεις το χέρι του Joe, οπότε PUT HAND IN WALL. Σπρώχνεις το χαρτί από την άλλη μεριά. Τώρα RUN TO LOUNGE, GET PAPER AND EXAMINE IT, WEST DROP PAPER. Τέλος, ρωτά τι πρέπει να κάνει αφού έχει μαζέψει όλα τα στοιχεία στο χωλ κι έχει κατεβάσει κάτω και το πτώμα. Από το χωλ πήγαινε WEST, BREAK BOTTLE, LIGHT PUDDLE, ανάβεις μια φωτιά. Τώρα BLOW CURTAINS, LOOK. Το σπίτι γεμίζει φωτιά. Ερχεται η πυροσβεστική. Βρίσκουν το πτώμα. Ειδοποιούν την αστυνομία που βρίσκει τα αποδεικτικά στοιχεία.

COLONEL'S BEQUEST

Ο ΑΝΤΩΝΗΣ ΑΔΑΜΟΥ, από την Κύπρο, ρωτά πού βρίσκεις τη βαλίτσα του γιατρού. Στην 8η πράξη, αφού βρεις το πτώμα της Lillian, τρέξε στο δωμάτιο του συνταγματάρχη. Εδώ LOOK DOCTOR'S BAG, LOOK IN BAG. Τώρα τρέξε στη σοφίτα από τις σκάλες. Ρωτά επίσης τι κάνει στο πηγάδι. Τίποτα ιδιαίτερο. Απλά, στην 4η πράξη το πτώμα της Gloria θα είναι ή στο Gazebo ή στο πηγάδι. Αν είναι σ' αυτό, τύπωσε RAISE BUCKET. Τέλος ρωτά, αφού βρεις τα πτώματα στο υπόγειο, τι κάνεις; Εχοντας το crank, τύπωσε LOOK WALL, LOOK PLATE, PUT CRANK IN PLATE, TURN CRANK. Τώρα μπες στο μυστικό πέρασμα.

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΣΑΡΡΗΣ ρωτά τι κάνει με το κλειδί που βρίσκει μέσα στο κανονάκι, πάνω στο τζάκι, στο δωμάτιο του συνταγματάρχη. Ελα εδώ στην 3η πράξη, και όταν είναι 9:45. Τώρα LOOK CANNON, SEARCH CANNON, GET BRASS KEY. Αν το ασανσέρ δεν είναι εδώ, μπαινοβγές στο δωμάτιο μέχρι να το δεις. Μπες στο ασανσέρ. LOOK CONTROL για να δεις πώς δουλεύει. Τώρα UNLOCK ELEVATOR και UP. Ρωτάει επίσης πώς μετακινεί το άγαλμα στον κήπο με το συντριβάνι. Στην 7η πράξη βρες το πτώμα του Clarence. Είναι ή στο μπάνιο ή στο δωμάτιο του γιατρού. SEARCH BODY. Βρίσκεις σπίρτα. Τώρα, έχοντας τα handle valve και lantern, πήγαινε στο συντριβάνι. Εδώ LOOK STATUE, PUT VALVE HANDLE IN SHAFT, TURN

HANDLE. Πήγαινε από την άλλη μεριά του αγάλματος και PUSH STATUE. Για να μπεις τώρα στην καταπακτή LIGHT LANTERN.

Ο ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΧΑΨΑΣ ρωτά πώς να κρυφακούσει το συνταγματάρχη. Στην 3η πράξη, όταν η ώρα είναι 9:30, πήγαινε στον πρώτο όροφο. Στην αριστερή ντουλάπα MOVE CABINET. Στην πλατφόρμα κοίτα βόρεια και LOOK HOLES. Βλέπεις το συνταγματάρχη να περπατά!! Ρωτά επίσης τι να κάνει στην 8η πράξη, αφού βρει τη Lillian νεκρή. Οταν τη βρεις LOOK GROUND, GET GUN. Δίπλα από το χέρι της GET BULLET και LOAD GUN. Τώρα SEARCH BODY, βρίσκεις το skeleton key, LOOK BOOTS, LOOK HEALS. Τώρα πήγαινε στο δωμάτιο του συνταγματάρχη, όπως γράψαμε πιο πάνω. Τώρα τρέχα στην πόρτα της σοφίτας έξω από το δωμάτιο της Fifi. Εδώ με το skeleton key, UNLOCK DOOR, OPEN DOOR και μπες. Τώρα πια SHOOT RUDY.

Ο ΒΑΣΙΛΗΣ ΠΑΠΑΝΤΩΝΙΟΥ ρωτά τι κάνει στη σοφίτα εκτός από το να διαβάσει την εφημερίδα. Αρχικά, πρωτοπήγαινε στις 9:45. Πάνω προχώρα νότια και στο ανοικτό κιβώτιο LOOK IN TRUNK, LOOK BOOTS, LOOK HEELS, LOOK CAPE, LOOK GLOVES, LOOK HAT. Τώρα πρέπει να ξανάρθεις αργότερα, πάντοτε στο τελευταίο τέταρτο της κάθε πράξης, οπότε ο συνταγματάρχης λείπει από το δωμάτιό του, για να δεις είτε τα ρούχα να λείπουν, είτε να τα ξαναδείς γεμάτα λάσπη και στίγματα.

Ο ΝΙΚΟΣ ΜΑΝΟΥΣΕΛΗΣ ρωτά τι κάνει στη 2η πράξη. Ξεκινώντας, με το που θα δεις τη Gertie να κοιμάται, βγες. Χωρίς να κουνηθείς LOOK FLOOR, GET HANDKERCHIEF, LOOK HANDKERCHIEF. Ξαναμπές. Τη βλέπεις να λείπει. LOOK TABLE. Βγες από το σπίτι, και έξω από το δωμάτιο του μπιλιάρδου SEARCH BODY. Πήγαινε βόρεια έξω από το study room. Το 1ο τέταρτο. Ακολούθησε τους Feels και Clarence μέχρι να μπουν στην τραπεζαρία. Εσύ μην μπεις, αλλά πήγαινε στον καθρέφτη και MOVE MIRROR. Στην πλατφόρμα κοίτα βόρεια και LOOK HOLES. Γύρνα νότια και LOOK HOLES. Βγες, ανέβα στον πρώτο όροφο και μπες στο πρώτο δεξιά δωμάτιο. Βλέπεις τον Rudy με τη Fifi. Φύγε και πήγαινε στην κουζίνα. Το 2ο τέταρτο. Εδώ SHOW HANDKERCHIEF TO LILLIAN, ASK LILLIAN ABOUT HANDKERCHIEF, TELL LILLIAN ABOUT RUDY AND FIFI. Βγες και ακολούθησε τον Jeeves σ' όλη τη διαδρομή που κάνει. Οταν γυρίσει πίσω και μπει στο κελάρι OPEN CELLAR DOOR. Μπες, κατέβα κάτω και LOOK NIGHTSTAND, GET CRACKERS. Βγες. Στο σκυλί THROW BONE (το παίρνεις στην πρώτη πράξη από το ψυγείο με OPEN REFRIGERATOR). Τώρα LOOK IN DOGHOUSE και βρίσκεις το χαμένο necklace της Celie. Πήγαινε στον παπαγάλο και GIVE CRACKER TO PARROT. Στο μπαρ LOOK DECANTER. Πήγαινε στο ρολόι και MOVE CLOCK. Στην πλατφόρμα κοίτα βόρεια και LOOK HOLES το 3ο τέταρτο. Κοίτα νότια και LOOK HOLES το 4ο τέταρτο, αρχίζει η 3η πράξη.

Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΚΩΣΤΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά πού βρίσκει το crank. Πήγαινε στο Carriage στον κήπο και στο τραπέζι LOOK TABLE, GET OIL CAN. Από την άμαξα LOOK IN CARRIAGE και βρίσκεις το crowbar. Τώρα πήγαινε στην εκκλησία. Μέσα LOOK AROUND. Προχώρησε κοντά στο pulpit και LOOK FLOORBOARDS, RAISE FLOORBOARDS WITH CROWBAR, LOOK IN NICHE, READ BIBLE. Εδώ πρωτομαθαίνεις για το χαμένο θησαυρό, ενώ σου δίνει ένα hint για το τι να κάνεις μετά. Βγες και πήγαινε στο καμπαναριό. Ανέβα τη σκάλα και LOOK BELL, OIL BELL. Κατέβα κάτω. Τώρα πρέπει να 'χεις και το cane. Το βρίσκεις στην αρχή της 3ης πράξης, σ' ένα από τα μυστικά δωμάτια. Μπες σ' όλα και

LOOK FLOOR μέχρι να το δεις. Πήγαινε κοντά και GET CANE. Με το cane λοιπόν πήγαινε από τα δεξιά, όπως βλέπεις την καμπάνα, και κάνε SAVE. Τώρα PULL ROPE WITH CANE. Οχι ακριβώς από κάτω, γιατί θα σκοτωθείς. Οταν πέσει η καμπάνα LOOK BELL, GET CRANK. Ρωτά επίσης πού βρίσκει το valve handle. Εχοντας διαβάσει τη βίβλο, πήγαινε στο ισόγειο στην πανοπλία. Εδώ OIL ARMOR, OIL HELMET, όχι το axe, OPEN HELMET. Βρίσκεις το valve handle και ένα αποκαλυπτικό σημείωμα. Τέλος, ρωτά πώς παίρνει τη lantern. Εχοντας βρει το necklace, πήγαινε στο σπίτι της Celie στην 3η πράξη. KNOCK DOOR, GIVE NECKLACE. Μέσα SIT, TALK CELIE μέχρι να σου πει την ιστορία, STAND. Από το τραπέζι GET CARROT. Στο στάβλο, στο άλογο GIVE CARROT TO HORSE, OPEN GATE. Προχώρησε και GET LANTERN.

CONQUESTS OF CAMELOT

Ο ΣΤΕΛΙΟΣ ΠΑΠΑΔΑΚΗΣ ρωτά, αφού ελευθερώσεις τον Gawaine, τι κάνεις με τη μάγισσα. Πιο μπροστά, αφού σκοτώσεις τα αγριογούρουνα, βρίσκεσαι στην οθόνη με το κοράκι και το σκελετό. Εδώ LOOK CROW, TALK CROW, YES (0/0/1). Τώρα LOOK TREES, TALK TREE (0/1/0). Πήγαινε κοντά στο σκελετό και LOOK SKELETON, GET SILK (1/0/0). Τώρα στη μάγισσα LOOK WOMAN, TALK WOMAN, GIVE SLEEVE (5/0/1). Πήγαινε κοντά στο βωμό και READ CARVINGS (0/1/0). Ρωτά επίσης πώς περνά μετά το power barrier που τον σταματά. Εδώ σε καθεμία πέτρα TALK STONE. Είναι οι 5 μαγεμένοι ποιητές. Πρέπει ν' απαντήσεις στους πέντε γρίφους που σε ρωτούν. Διαλέγονται random, από τους 25 συνολικά που υπάρχουν.

Ο ΑΡΙΜΗΣ ΑΘΑΝΑΣΙΟΣ και ο ΝΙΚΟΣ ΜΑΝΟΥΣΕΛΗΣ ρωτούν, αφού σκοτώσεις το Mad Monk τι κάνεις. Μόλις δεις τους Old ones, τύπωσε ASK MERLIN ABOUT OLD ONES (0/1/0). Πήγαινε τώρα στο βωμό και LOOK ALTAR (0/1/0), ASK OLD ONES ABOUT MOON (0/1/0), GIVE 5 SILVERS (1/1/0), LOOK ALTAR, GET KEY (1/0/0).

Ο ΧΑΤΖΑΡΗΣ ΚΩΣΤΑΣ ρωτά, αφού πάρει το κλειδί από το βωμό, τι κάνει. Πήγαινε στο πηγάδι. Με το κλειδί UNLOCK WELL, OPEN WELL, LOOK IN WELL, DRINK WATER, SEARCH WATER (5/0/0). Βρίσκεις το ice heart. Ο ίδιος ρωτά πώς φεύγει από το Southampton. Πας, αφού ελευθερώσεις τον Lancelot και η ice maiden σου πει για τη Γάζα. Τώρα ASK ABOUT GALAHAD (0/1/0), ASK ABOUT DESTINATIONS (0/1/0), ASK ABOUT GAZA, ASK ABOUT SHIP, BUY TICKET FOR GAZA, GIVE 3 GOLD (5/0/0). Οι ΙΑΣΩΝ ΠΑΠΑΘΑΝΑΣΙΟΥ και ΓΙΑΝΝΗΣ ΜΑΡΓΑΡΙΤΣΑΝΑΚΗΣ ρωτούν τι κάνουν αφού ανοίξουν το πηγάδι στο Tor Glastonbury. Αφού πάρεις το ice-heart φύγε, πηγαίνοντας νότια από την οθόνη αυτή. Τώρα ταξίδεψε στο Ot moor.

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΜΠΟΥΜΠΑΓΑΤΖΟΓΛΟΥ ρωτά πώς περνά τη λίμνη στο Ot moor. Εχεις δύο επιλογές. Εχοντας πάρει το rose από τον κήπο της βασίλισσας στο Camelot - εκεί ASK ABOUT THE MESSAGE OF THE ROSE - τύπωσε, όπως λέει το manual, LOVE IS MY SHIELD (0/2/0). Ακολούθησε το σύννεφο με τα ροδοπέταλα, και εύκολα θα περάσεις τη λίμνη (10/0/0). Εναλλακτικά, αλλά πολύ πιο δύσκολα, τύπωσε USE HEART. Τώρα, όποτε κάνεις βήμα σε λάθος κατεύθυνση, η καρδιά θα αλλάζει χρώμα. Σιγά-σιγά θα βρεις το δρόμο. Παίρνεις τους ίδιους πόντους.

Ο ΜΑΡΙΝΟΣ ΜΕΪΜΑΡΗΣ ρωτά τι κάνει στο σπίτι του Al Sirat. Εδώ ASK ABOUT GALAHAD (0/1/0), ASK ABOUT GRAIL (0/1/0), ASK ABOUT JERUSALEM (0/1/0). Αυτόν

τον πόντο δεν τον δίνει η Εταιρία! Στη δική μου πάντως version τον παίρνεις! Και μιλάμε για πρωτότυπο φυσικά! ASK ABOUT SIX GUARDIANS (0/1/0), EAT, DRINK, ASK ABOUT SIX GODDESSES (0/6/0). Κατάγραψε κάθε σύμβολο και το όνομα της θεάς. Θα σου χρειαστούν στο τεστ της Φατιμά. Ρωτάει επίσης τι κάνει στο παζάρι στην Ιερουσαλήμ. Ξεκινώντας, αφού σου πάρουν το πορτοφόλι LOOK MAN, TALK MAN, ASK ABOUT GALAHAD, SELL MULE (0/10/0). Τώρα βρες την Tamra και LOOK WOMAN, ASK ABOUT GALAHAD (0/1/0), ASK ABOUT GRAIL (0/6/0), ASK ABOUT GODDESS, ASK ABOUT SIX GUARDIANS, ASK ABOUT APPLES, GIVE 1 GOLD (5/0/5). Τώρα όλοι θα σου λένε την αλήθεια. Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΜΑΧΑΙΡΑΚΗΣ ρωτά τι να κάνει στην αρχή στο παζάρι, αφού φάει το μήλο της αλήθειας. Πήγαινε στον Tariq και TALK MAN, ASK ABOUT ACHMED, ASK ABOUT OATH, ASK ABOUT HERB, GIVE 1 DIRHAM (5/0/0), ASK ABOUT CHARCOAL, BUY CHARCOAL, GIVE 2 FALLS (5/0/0). Τώρα πήγαινε στον Hayyam και GIVE HERBS (10/0/5). Στον Ismail: BUY RELIC, απάντησε TARIQ, GIVE 1 DINAR (5/0/0). Στον beggar: GIVE 1 COPPER (0/0/5), TALK MAN, GIVE CHARCOAL (5/0/5). Συνέχισε με τους υπόλοιπους.

Ο ΧΡΙΣΤΟΣ ΔΙΑΦΑΣ ρωτά πώς θα μπει στο σπίτι της Φατιμά. Ικανοποίησε όλους στο παζάρι, λύνοντας τους αντίστοιχους γρίφους. Στον Ali: BUY GRAIN, GIVE 3 FALLS (5/0/0). Αφού έχεις λύσει όλους τους γρίφους, πήγαινε στην οθόνη όπου πούλησες το μουλάρι. Τώρα θα δεις τη γυναίκα με τα περιστέρια. Εδώ LOOK WOMAN (lone), TALK WOMAN, PUT GRAIN IN CAGE (5/5/5). Πήγαινε στην Tamra και θα σου δώσει το μήλο της υγείας. Τώρα πήγαινε στο σπίτι με την κλειστή πόρτα. KNOCK DOOR και βρίσκεις τη Φατιμά.

Ο ΤΑΣΟΣ ΤΟΡΤΟΡΙΔΗΣ ρωτά μέσα στις κατακόμβες, τι κάνει με τη σαρκοφάγο. Από την οθόνη που ξεκινάς, πήγαινε μια οθόνη βόρεια και τώρα μία οθόνη δεξιά. Εδώ LOOK AROUND, LOOK MUMMIES, LOOK PENTACLE, LOOK MEDALLION, GET MEDALLION WITH SWORD (5/0/0). Τώρα πήγαινε βόρεια, και πάλι βόρεια. Προχώρησε στη σαρκοφάγο. Εχοντας το medallion, το thing δεν σου κάνει τίποτα. LOOK LID και στη NE άκρη της READ INSCRIPTION (0/1/0), LOOK IN SARCOPHAGUS, GET GOLD APPLE (5/0/0).

Οι ΚΩΣΤΑΣ ΜΑΓΑΛΙΟΣ και ΧΑΨΑΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ρωτούν τι κάνουν με το άγαλμα της Αφροδίτης. Εχοντας το gold apple, LOOK STATUE, PUT GOLD APPLE IN HAND (5/0/0). Απάντησε στις ερωτήσεις της από το manual (0/20/0). Η διαδρομή για την έξοδο είναι W, E, S, E, S, N. Κάνε USE CODESTONE κάθε φορά για να βλέπεις το βορρά, κι έτσι να βρίσκεις τη σωστή έξοδο.

Ο Π. ΠΑΠΑΔΕΑΣ ρωτά τι κάνει αφού σκοτώσει το Σαρακηνό FREE DOVE (5/0/0). Ακολούθησέ το. Πρόσεξε τι σου λέει η θεά LOOK SPIRAL (0/5/0). Αριστερόστροφο. Αρα, από τα αριστερά προς τα δεξιά μέτρα 6 βάσεις κιόνων. Εδώ PUSH PILLAR (100/100/100). Βρίσκεις το Holy Grail. Κυνήγησε τον κλέφτη. Οταν πέσει, μην τον σκοτώσεις αλλά GET GRAIL (0/0/5).

CODENAME: ICEMAN

Ο ΤΑΣΟΣ ΤΟΡΤΙΔΗΣ ρωτά αφού πάρει το microfilm, πώς φεύγει από την Ταϊτή. Μπες στη ρεσεψιόν του ξενοδοχείου και GET MESSAGE, READ MESSAGE. Πήγαινε στην καμπίνα σου και OPEN CLOSET, LOOK CLOTHES, LOOK POCKETS, GET BLACK BOOK, READ BLACK BOOK. Πήγαινε στο τηλέφωνο και DIAL PHONE, 1-202-555-2729, WESTLAND, DIAL PHONE, 555-6969, WESTLAND, OPEN DRAWER, GET CARD.

Πήγαινε στην οθόνη έξω από το ξενοδοχείο. Θα είναι μια βάρκα. Μπες μέσα και πας στο αεροδρόμιο. Το τηλέφωνο της κοπέλας είναι άχρηστο.

Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΚΩΣΤΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά ποιες είναι οι σωστές εντολές για να μπεις στο υποβρύχιο. SALUTE FLAG, SALUTE OFFICER, REQUEST PERMISSION TO COME ABOARD. Μόνο έτσι παίρνεις τους 3 πόντους του σκορ. Ρωτά επίσης πώς ανοίγει το χρηματοκιβώτιο στο δωμάτιο του καπετάνιου. Στην πρώτη σας συνάντηση, όταν ανοίξει το χαρτοφύλακα τύπωσε GET COMBINATION. Ετσι, βρίσκεις ότι για το safe είναι 23448803 και για το χαρτοφύλακα είναι 762134.

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΜΑΧΑΙΡΑΚΗΣ ρωτά πώς ταξιδεύει σωστά, αφού φτιάξει το χάρτη. Πήγαινε στο κοντρόλ ελέγχου και κάτσε. Τώρα, όταν σου πουν βάλε την ταχύτητά σου στους 40 κόμβους, δηλαδή πάτα 3 φορές το πλήκτρο +. Οταν πάλι σου πουν κατέβα στα 300 πόδια βάθος, σταθεροποιήσου στο βάθος αυτό και τύπωσε DEPTH ATTAINED. Οταν πάλι σε ειδοποιήσουν βάλε το sonar στη θέση on (πλήκτρο F3). Μετά από τις νέες οδηγίες έλα στο ύψος του περισκόπιου, δηλαδή στα 70 πόδια. Μετά βάζεις την ταχύτητα στους 20 κόμβους, δηλαδή πατάς μια φορά το πλήκτρο -. Μετά βάζεις την ταχύτητα στους 5 κόμβους, δηλαδή πατάς μια φορά το πλήκτρο -. Οταν σου πουν ότι ήρθαν τα μηνύματα STAND και TALK MAN.

Ο ΜΑΡΙΝΟΣ ΜΕΪΜΑΡΗΣ ρωτά πώς αποκωδικοποιεί τα μηνύματα. Πήγαινε στο δωμάτιο του καπετάνιου και OPEN SAFE, 23448803, παίρνεις το χαρτοφύλακα. OPEN BRIEFCASE, 762134, ανοίγεις και τώρα INSERT CARD (έχεις πάρει τη σωστή από το φρουρό στο πεντάγωνο;), INSERT MICROFILM. Βλέπεις τα στοιχεία A=-2, N=3, AF=-1, M=5. Τι σημαίνουν αυτά; A=army, N=navy, AF=airforce, M=marines, δηλαδή τα αρχικά των όπλων του αμερικανικού στρατού. Εσύ κράτα αυτά του ναυτικού, δηλαδή N=3. Τώρα στο δωμάτιό σου OPEN SHELF, LOOK BOOKS, GET BOOK, READ BOOK. Βλέπεις τους κωδικούς που χρησιμοποιεί η Washington. Για τη CIA τώρα με το N=3, σημαίνει ότι στους κωδικούς της Washington προσθέτεις το 3. Ετσι, το A από μηδέν γίνεται 3, το B από οκτώ δεν γίνεται 11 αλλά 1, γιατί όταν βγαίνει διψήφιος αφαιρείς 10 μονάδες. Ολα αυτά για τη CIA δίνουν: A=3, B=1, C=9, D=7, E=5, F=4, G=6, H=8, I=0, J=2. Τώρα όταν παίρνεις ένα μήνυμα σε γράμματα, μετάτρεψέ το σε αριθμούς. Ανοιξε το manual του παιχνιδιού. Το πρώτο νούμερο είναι η σελίδα, το δεύτερο η σειρά (από τα ειδικά κόκκινα πλαίσια) και το τρίτο η λέξη. Βάλε τις σωστές λέξεις στο κομπιούτερ για να παίρνεις τα σωστά μηνύματα.

Ο ΝΙΚΟΣ ΗΛΙΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά ποια είναι η σωστή διαδρομή που πρέπει να βάλει στο χάρτη. Τύπωσε LOOK MAP, PLOT COURSE. Η διαδρομή που δίνει τους περισσότερους πόντους (+10), δηλαδή η πιο σύντομη είναι: 72/170, 86/86, 83/2, 65/23, 36/12.

Οι ΣΤΕΛΙΟΣ ΠΑΠΑΔΑΚΗΣ, ΒΑΣΙΛΗΣ ΠΑΠΑΝΤΩΝΙΟΥ, ΜΑΝΤΖΟΣ ΠΡΩΤΟΠΑΠΑΣ ρωτούν πώς θα βρουν τις συντεταγμένες που θέλει το diver vehicle. Οταν φτάσεις στην Τυνησία έλα στο ύψος περισκόπιου (70 πόδια) και βάλε show run (5 κόμβοι). Οταν σου πει ο καπετάνιος STAND. Τώρα LOOK PERISCOPE. Εντόπισε το λιμάνι στις 40^0 και το drilling rig τις 282^0. Τώρα κλείσε το και πλησίασε τον sonarman. Σ' αυτόν GET DISTANCE FROM OIL RIG (2850) και GET DISTANCE FROM HARBOR (1640). Τώρα πήγαινε και πάρε το diving vehicle, με PRESS BUTTON, GET DIVER, TURN ON DIVER, EXAMINE VIBRATION, EXAMINE SHAFT, MEASURE SHAFT. Διόρθωσέ το, παίρνοντας τα σωστά ανταλλακτικά με τις εντολές INSTALL WASHER, PUT

NUT ON THE SHAFT, TIGHTEN NUT WITH WRENCH. Τώρα ENTER COORDINATES. Η πρώτη είναι 2850 με 282 και η δεύτερη είναι 1640 με 40. Φρόντισε να 'χεις τη στολή κατάδυσης (την πάει ο μηχανικός για σένα), τα explosives και τα 2 flares. Ο Στέλιος ρωτά, επίσης, ποια είναι η σωτή διαδρομή μέσα στη θάλασσα. Από κει που βγαίνεις πήγαινε 8 οθόνες αριστερά και τώρα 4 βόρεια. Εδώ PLANT EXPLOSIVES. Συνέχισε με 11 οθόνες δεξιά και 4 βόρεια. Μπήκες στο κέντρο του λιμανιού.

Ο Γ. ΠΑΠΑΤΖΑΝΗΣ ρωτά, αφού κρύψει το diver στην αποβάθρα, πώς αναδύεται. Πήγαινε στην οθόνη που βλέπεις το δίχτυ. Περίμενε να χαμηλώσει και PUT BOTTLE IN NET. Οταν ξανακατέβει άδειο, κολύμπησε στο βόρειο μέρος της οθόνης. Βγαίνεις στην ακτή. Αμέσως SAVE. Γρήγορα στον ψαρά και τύπωσε ICEMAN. Τώρα LOOK FISH, LOOK LINE, LOOK HOOK, REMOVE HOOK, LOOK WEITH, OPEN CAPSULE, LOOK MAP. Αμέσως φύγε σύμφωνα με τη διαδρομή. Στο κτήριο LOOK AROUND, LOOK CRATE, WEAR CLOTHES. Περίμενε μέχρι να περάσει ο φρουρός, και πήγαινε στην όαση. Πριν μπεις πάλι SAVE.

Ο ΣΩΤΗΡΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΟΥ ρωτά τι κάνει με την κοπέλα στην όαση. Φρόντισε στην αρχή να 'χεις κάνει έρωτα μαζί της. Πήγαινε γρήγορα κοντά της και τύπωσε ICEMAN και GET MAP. Φύγε αμέσως. Στην επόμενη οθόνη LOOK MAP.

Ο ΗΡΑΚΛΗΣ ΔΙΑΜΑΝΤΙΔΗΣ ρωτά τι κάνει στο σπίτι της Stacy. LOOK COUNTER, GET SMALL CANISTER, GET MIDDLE CANISTER, GET SUGAR CANISTER, OPEN SUGAR CANISTER, OPEN FALSE BOTTOM, GET RUBBER, GET GUN, PUT BACK CANISTER, OPEN REFRIGERATOR, LOOK INSIDE REFRIGERATOR, GET BUTTER DISH, OPEN BUTTER DISH, GET PAPER, CLOSE REFRIGERATOR, GET TAPE, READ PAPER, LOOK THROUGH WINDOW, LOOK WALL, GET CARD, READ CARD, DIAL PHONE: 03-120-1204, TALK MAN, DIAL PHONE: 13-555-8097, ORDER FOOD. Οταν έρθει η παραγγελία OPEN DOOR και όταν αφήσει το φαγητό USE GUN, UNDRESS, USE TAPE. Οταν έρθει η Stacy απάντησε YES.

MANIAC MANSION

Ο ΣΤΕΦΑΝΟΣ ΟΡΦΑΝΟΣ ρωτά πώς περνά το green tentacle που του ζητά φαγητό. Από την αποθήκη πάρε το fruit drinks και από το artist's studio το bowl of wax fruit. Τώρα πια στο tentacle GIVE BOWL OF MAX FRUIT TO TENTACLE και GIVE FRUIT DRINK TO GREEN TENTACLE. Τώρα πια έγινε φίλος σου.

Οι ΕΥΤΥΧΗΣ ΧΑΙΡΕΤΑΚΗΣ, ΕΜΜ. ΛΑΛΑΙΟΣ, ΧΡΗΣΤΟΣ ΣΙΑΤΕΡΛΗΣ, ΣΙΜΩΝΙΔΗΣ ΔΙΟΝΥΣΗΣ, ΘΟΔΩΡΗΣ ΜΠΟΥΧΕΛΟΣ ρωτούν πώς θα πάρουν το κλειδί από τον πολυέλαιο. Αφού κάνεις φίλο σου το green tentacle, πήγαινε στο δωμάτιό του και PICK UP RECORD. Στο ισόγειο, στη βιβλιοθήκη εντόπισε το loose panel. Τώρα OPEN LOOSE PANEL και PICK UP CASSETTE TAPE. Τώρα πήγαινε στο music room. USE RECORD WITH VICTROLA, TURN ON VICTROLA. Σπάει το βάζο. TURN OFF VICTROLA, USE CASSETTE TAPE IN CASSETTE RECORDER, TURN ON RECORDER, TURN ON VICTROLA. Μαγνητοφωνείς το δίσκο. TURN OFF VICTROLA, TURN OFF CASSETTE RECORDER, PICK UP CASSETTE TAPE. Τώρα κατέβα στο ισόγειο και πήγαινε στο living room. Εδώ OPEN CABINET DOOR, USE CASSETTE TAPE IN CASSETTE PLAYER, TURN ON CASSETTE PLAYER. Η μουσική σπάει τον πολυέλαιο και το κλειδί πέφτει. Τώρα απλά PICK UP OLD

RUSTY KEY. Αυτό ανοίγει την πόρτα της φυλακής.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΧΑΔΟΥΛΗΣ ρωτά αν χρησιμεύουν σε τίποτα τα παιχνίδια στο δωμάτιο των ηλεκτρονικών. Πήγαινε ένα χαρακτήρα στην αίθουσα γυμναστικής και USE HUNK-O-MATIC, USE HUNK-O-MATIC, δύο φορές δηλαδή. Τώρα έγινες πολύ δυνατός (κάνε το σ' όλους αν θέλεις για ευκολία). Τώρα πήγαινε στο γκαράζ και OPEN GARAGE DOOR. Τώρα πια μπορείς. Μέσα OPEN TRUNK WITH YELLOW KEY (από το δεξί άκρο του δωματίου του green tentacle), PICK UP TOOLS. Πήγαινε έξω από το σπίτι και OPEN BUSHES, OPEN GRATE τώρα που είσαι δυνατός. Πήγαινε στο water valve. Άλλαξε χαρακτήρα και πήγαινε τον νέο στην πισίνα. Ξαναγύρνα στον πρώτο και TURN ON VALVE. Γρήγορα άλλαξε στον άλλο στην πισίνα, κατέβα γρήγορα κάτω και PICK UP RADIO, PICK UP GLOWING KEY. Γρήγορα βγες και άλλαξε στον πρώτο χαρακτήρα, ο οποίος αμέσως TURN OFF VALVE. Τώρα ο άλλος χαρακτήρας OPEN RADIO και βρίσκεις μπαταρίες. Από την κουζίνα PICK UP FLASHLIGHT, USE BATTERIES WITH FLASHLIGHT. Τώρα πάρε τα paintbrush και paint remover από το artist's studio. Εχοντας λοιπόν τώρα πια τα flashlight με μπαταρίες, tools, paint remover και paintbrush, πήγαινε στο δωμάτιο με το ανθρωποφάγο φυτό και USE PAINT REMOVER WITH PAINT BLOTCH, OPEN DOOR, TURN ON FLASHLIGHT. Μπες στο σκοτεινό δωμάτιο. Εντόπισε, τώρα που βλέπεις τα broken wires. Στείλε έναν άλλο χαρακτήρα στο υπόγειο. Μπροστά από την πόρτα της φυλακής στο fuse box, OPEN FUSE BOX, TURN OFF CIRCUIT BREAKER. Γρήγορα στον άλλο χαρακτήρα και FIX WIRES WITH TOOLS. Γρήγορα στο χαρακτήρα στο υπόγειο και TURN ON CIRCUIT BREAKER. Τώρα πια τα ηλεκτρονικά λειτουργούν. Ο Dr. Fred θα παίζει και το high score που θα κάνει είναι ο συνδυασμός της πόρτας στη φυλακή που οδηγεί στο εργαστήριό του, της δεύτερης κλειδαριάς όμως. Για την πρώτη θέλεις το glowing key από την πισίνα.

Ο ΧΡΗΣΤΟΜΑΝΟΣ ΣΙΑΤΕΡΛΗΣ ρωτά πώς περνά το ανθρωποφάγο φυτό. Πάρε το can of pepsi από το ψυγείο και το glass jar από το pantry. Στην πισίνα USE GLASS JAR WITH SWIMMING POOL. Τώρα στο φυτό USE JAR OF WATER (ραδιενεργό) WITH MANEATING PLANT, USE CAN OF PEPSI WITH MANEATING PLAN. Τώρα πια μπορείς να ανέβεις στο hatch.

Ο ΒΑΣΙΛΗΣ ΓΑΒΡΟΓΛΟΥ ρωτά πώς χρησιμοποιείς το τηλεσκόπιο, στο δωμάτιο πάνω από το ανθρωποφάγο φυτό. Χρειάζεσαι δύο dime. Το πρώτο το βρίσκεις στο πάτωμα του radio room. Τώρα USE DIME IN COINSLOT, PUSH RIGHT BUTTON. Θέλεις άλλο ένα. Βάλε ένα χαρακτήρα στο γυμναστήριο. Πάρε ένα άλλο και μπες στο δωμάτιο του Ed. Μόλις δείξει τη σκηνή που τον πάει φυλακή, άλλαξε στον πρώτο και γρήγορα μπες στο δωμάτιό του. Γρήγορα PICK UP HAMSTER, PICK UP CARD KEY. Γρήγορα στον κουμπαρά OPEN PIGGY BANK, PICK UP DIME. Φύγε γρήγορα. Αν τα κάνεις σωστά, προλαβαίνεις. Πήγαινε στο τηλεσκόπιο και USE DIME IN COINSLOT, PUSH RIGHT BUTTON. Τώρα με το τηλεσκόπιο μπορείς να δεις το νούμερο του χρηματοκιβωτίου της Edna.

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΛΙΤΣΙΟΣ ρωτά πού βρίσκει το χρηματοκιβώτιο. Βάλε ένα χαρακτήρα στο radio room. Πάρε ένα άλλο και μπες στο δωμάτιο της Edna. Μόλις δεις τη σκηνή που τον βάζεις φυλακή, άλλαξε στον πρώτο, μπες στο δωμάτιό τους γρήγορα, πήγαινε προς τη σκάλα PICK UP SMALL KEY και γρήγορα ανέβα. Πάνω TURN ON LIGHT, OPEN PAINTING. Τώρα με το τηλεσκόπιο μπορείς να δεις, αν έχεις κάνει τα προηγούμενα, το

νούμερο. Δεν πειράζει αν πηγαίνεις φυλακή. Εχοντας το rusty key, βγαίνεις εύκολα. Με την ίδια τακτική ξαναγύρνα στο χρηματοκιβώτιο και USE WALL SAFE. Τώρα PICK UP ENVELOPE. Μην τον ανοίξεις ακόμα, γιατί θα τον σχίσεις.

Ο ΠΑΝΟΣ ΚΑΡΑΦΩΤΙΑΣ ρωτά αν μπορεί να παίξει στα ηλεκτρονικά. Το πρώτο στάδιο ήταν να επιδιορθώσεις τα καλώδια που τα λειτουργούν. Το δεύτερο στάδιο ήταν να πάρεις το envelope από το χρηματοκιβώτιο της Edna, καθώς επίσης και το small key. Τώρα πια κατέβα στην κουζίνα και γέμισε το glass jar με νερό από τη βρύση. Τώρα OPEN MICROWAVE OVEN, USE ENVELOPE WITH MICROWAVE OVEN, CLOSE MICROWAVE OVEN, TURN ON MICROWAVE OVEN. Οταν είναι εντάξει, TURN OFF MICROWAVE OVEN. Ασε να περάσει λίγος χρόνος, άνοιξέ το και PICK UP ENVELOPE, OPEN ENVELOPE. Βρίσκεις ένα quarter. Στο ηλεκτρονικό μετά τον Dr. Fred USE QUARTER IN SLOT (για να δεις το high score), USE SMALL KEY WITH COIN BOX, PICK UP QUARTER.

ZAK McKRACKEN

Ο ΔΕΜΙΡΗΣ ΦΙΛΙΠΠΑΣ ρωτά πώς βρίσκει τον αναπτήρα. Από το σπίτι στην αρχή OPEN FRIDGE, PICK UP EGG, CLOSE FRIDGE. Τώρα μόλις μπεις στο αεροπλάνο για πρώτη φορά, πήγαινε μέσα στις τουαλέτες. Εδώ PICK UP TOILET PAPER, USE TOILET PAPER IN SINK, TURN ON SINK, PUSH CALL BUTTON. Αμέσως φύγε και πήγαινε μπροστά στο φούρνο μικροκυμάτων. Εδώ OPEN MICROWAVE OVEN, USE EGG IN MICROWAVE OVEN, CLOSE MICROWAVE OVEN, TURN ON MICROWAVE OVEN. Οταν γίνουν όλα χάλια, πήγαινε στο πρώτο κάθισμα και PICK UP CUSHION. Ο αναπτήρας πέφτει. PICK UP LIGHTER. Τώρα ψάξε όλα τα bins, πάνω από τα καθίσματα μέχρι να βρεις το oxygen tank. Πάρε το.

Ο ΛΑΖΑΡΟΣ ΦΑΝΤΙΝΙΔΗΣ ρωτά πώς παίρνεις το cashcard από το δωμάτιό σου και πώς πας στο αεροδρόμιο. Στην αρχή PICK UP TORN WALLPAPER δίπλα στο γραφείο, USE WALL PAPER ON PLASTIC CARD UNDER DESK και την πήρες. Στο γραφείο OPEN DESK DRAWER, PICK UP KAZOO. Τώρα για να πας στο αεροδρόμιο, στο λεωφορείο USE KAZOO, μπες μέσα και USE CASHCARD IN CASHCARD READER.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΜΒΡΟΣΙΑΔΗΣ ρωτά τι να κάνει στη 14η λεωφόρο. Αρχικά, μπες στο Lou's Loam Shop. WALK TO SELL WINDOW, SELL BENT BUTTER KNIFE. Τώρα BUY WETSUIT, TOOLKIT, GOLF CLUB, HAT, GUITAR και NOSEGLASSES. Πού βρίσκεις το bent butter knife. Στην κουζίνα PICK UP BUTTER KNIFE. Στο υπνοδωμάτιο PICK UP RUG CORNER, USE BUTTER KNIFE WITH LOOSE BOARS. Τώρα θα το περάσω για αντίκα! Τώρα πήγαινε στο hair salon. OPEN TOOLKIT, USE WIRE CUTTERS ON BOBBYPIN SIEN.

Οι ΓΙΑΝΝΗΣ ΠΑΠΑΚΩΝΣΤΑΝΤΟΠΟΥΛΟΣ και ΣΤΕΦΑΝΟΣ ΠΑΠΑΝΑΣΤΑΣΙΟΥ ρωτούν σε τι χρησιμεύει η application card. Από το σπίτι σου, PICK UP SMALL KEY δίπλα στην εξώπορτα. Τώρα στο γραμματοκιβώτιο USE SMALL KEY IN MAILBOX, USE APPLICATION WITH MAIL BOX. Τώρα πια στο τρίγωνο των Βερμούδων, όταν σε πάνε στο βασιλιά GIVE GUITAR TO KING. Γίνεσαι φίλος του. Η σημασία του είναι ότι εδώ μπορείς να δεις ποιος λαχνός θα κερδίσει, έτσι ώστε όταν λιγοστεύουν τα χρήματά σου να αγοράζεις το σωστό λαχνό και να έχεις πάντα πολλά χρήματα.

Ο ΑΝΤΩΝΗΣ ΓΚΑΝΙΑΡΗΣ ρωτά πού βρίσκει φως στη σκοτεινή σπηλιά. Κατεβαίνοντας από το αεροπλάνο.

προχώρα δεξιά και PICK UP TREE BRANCH, GIVE PEANUTS TO TWO-HEADED SQUIRREL, σου τα δίνουν όταν μπαίνεις στο αεροπλάνο. USE TREE BRANCH ON LOOSE DIRT, WALK TO CAVE ENTRANCE. Μέσα με την what is εντολή εντόπισε το abandoned bird nest και USE GOLF CLUB WITH ABANDONED BIRD NEST. Τώρα πάλι με την what is εντολή βρες το fire pit. Τώρα USE BIRD NEST WITH FIRE PIT, USE TREE BRANCH WITH FIRE PIT, USE LIGHTER ON PIT. Ανάβεις φωτιά και βλέπεις. Προχώρα δεξιά και READ STRANGE MARKINGS, USE YELLOW CRAYON, USE YELLOW CRAYON ON STRANGE MARKINGS. Μπες στην πόρτα και USE REMOTE CONTROL, PICK UP BLUE CRYSTAL. Τώρα πήγαινε στο αεροδρόμιο και αγόρασε ένα εισιτήριο για το San Francisco. Ο ίδιος ρωτά τι κάνει με το φούρναρη. PUSH DOORBELL τρεις φορές. Τώρα PICK UP STALE BREAD. Γύρνα σπίτι σου και OPEN CABINET, PICK UP BOX OF CRAYONS, USE YELLOW CRAYON ON WALLPAPER, USE STALE BREAD IN SINK, TURN ON SWITCH. Αμέσως TURN OFF SWITCH, USE MONKEY WRENCH ON PIPE κάτω από τη βρύση, PICK UP BREAD CRUMBS.

Ο ΠΑΡΙΣ ΣΤΑΜΠΟΛΑΚΗΣ ρωτά πού θα βρει το βιβλίο που θέλει ο φρουρός στο Κατμαντού. Οταν πρωτοπάς στο αεροδρόμιο, κάνε GIVE CASHCARD TO DEVOTEE. Αυτός σου πουλά το βιβλίο. Ο ίδιος ρωτά τι κάνεις όταν πρωτοβρίσκεις τη Melissa και τη Leslie. Πρέπει πρώτα να πας τον ZAK στο Mexico Temple και να βρεις το δωμάτιο με το Crystal Shard. Τώρα SWITCH TO LESLIE, OPEN SPACE SHIP DOOR. Μπες μέσα. OPEN GLOVE COMPARTMENT, PICK UP FUSE, PICK UP CASHCARDS, USE OXYGEN VALVE, PICK UP DIGITAL AUDIO TAPE και βγες έξω. GIVE MELISSA HER CASHCARD. Τώρα SWITCH TO MELISSA. Μπες στο σκάφος και CLOSE DOOR, USE OXYGEN VALVE, TAKE OFF HELMET και SWITCH TO LESLIE. Πήγαινε στο μονόλιθο USE CASHCARD ON SLOT. Οταν βγει, πάρε το token. Πήγαινε στο κτήριο και μπες μέσα. USE TOKEN ON METAL PLATE, PICK UP BURNT FUSE, USE FUSE IN FUSEBOX, CLOSE FUSEBOX, CLOSE MARS DOOR, OPEN HOSTEL DOOR, μπες, PICK UP VINYL TAPE, OPEN LOCKER, PICK UP FLASHLIGHT. Στο κρεβάτι PULL COVERS, PICK UP BROOM ALIEN, PICK UP LADDER. Βγες έξω και USE BROOM ALIEN ON STAND. Προχώρησε δεξιά στο huge face. USE LADDER ON DOOR. Τώρα πάτα τα κουμπιά με τη σειρά που είδες τους χωρικούς να χορεύουν όταν έδωσες στον Shamen το gold club, στην Kinshasa.

Ο ΝΙΚΟΣ ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά πώς θα πάρει το yellow shard. Αφού η Leslie ανοίξει την πόρτα και μπει μέσα, παίρνοντας τη σκάλα, προχώρησε δεξιά στο δεύτερο μεγάλο άγαλμα. Εδώ READ STRANGE MARKINGS. Κάνε ένα σχέδιό τους. Τώρα πια SWITCH TO ZACK και USE YELLOW CRAYON ON STRANGE MARKINGS ON STATUE. Τώρα ζωγράφισε το σχέδιο που είδε πριν η Leslie. Οταν το τελειώσεις PICK UP SHARD και γύρνα στο αεροδρόμιο.

Ο ΚΥΡΙΑΚΟΣ ΧΡΙΣΤΟΔΟΥΛΟΥ ρωτά τι κάνει αφού έχει και τα δύο crystal shards. Εχοντας τα Scroll, Flagpole, Whiskey, wire cutters και τα δύο shards, φέρε τον ZAK και την Annie στο London. Δώσε της όλα τα πιο πάνω αντικείμενα και SWITCH TO ANNIE. Τώρα GIVE WHISKEY TO SENTRY, TURN OFF SWITCH, USE WIRE CUTTERS ON FENCE, πήγαινε στο stonehenge. USE και τα δύο κομμάτια στο ALTARSTONE, USE FLAGPOLE ON ALTARSTONE, READ SCROLL. Τώρα έχεις το yellow crystal.

HERO'S QUEST I

Ο ΒΑΣΙΛΗΣ ΠΑΠΑΝΤΩΝΙΟΥ ρωτά πώς περνά την τραπεζαρία στο κάστρο των brigands. Μόλις μπεις CLOSE DOOR. Πήγαινε γρήγορα στην καρέκλα στην NE door και PUSH CHAIR. Αμέσως μετά MOVE CANDELABRA. Τώρα γρήγορα πήγαινε στη νότια - όπως βλέπεις - πλευρά του τραπεζιού. Περίμενε μέχρι όλοι οι ληστές να φύγουν από τη βόρεια πλευρά και ν' αρχίσουν να κινούνται προς τα αριστερά. Μόνο τότε, αλλιώς σε πιάνουν, CLIMB TABLE. Μετά OPEN DOOR και μπήκες στο δωμάτιο του brigand's warlock.

Ο ΜΑΝΤΖΟΣ ΠΡΩΤΟΠΑΠΑΣ ρωτάει πώς περνάει τον minotauro. Σαν πολεμιστής (fighter) πρέπει να 'χεις δύναμη και weapon use περίπου 90. Σαν μάγος (magician), αφού έχεις εξασκήσει πολύ το calm spell, κάνε CAST CALM. Τον κοιμίζεις. Τώρα CAST OPEN και ανοίγεις την πόρτα. Σαν κλέφτης, μόνο αφού έχεις τα sneak και climb επίπεδά σου πάρα πολύ ψηλά (γύρω στα 80), μόλις τον δεις να κοιτάει δεξιά SNEAK και πήγαινε πίσω από τους θάμνους δεξιά στο φράκτη. Τώρα όταν κοιτάει αριστερά CLIMB FENCE (ή WALL). Σαν πολεμιστής ανοίγεις την πόρτα με BREAK DOOR. Πιο μπροστά SEARCH BODY.

Ο ΜΑΝΟΣ ΑΤΖΙΑΔΗΣ και ΜΑΚΗΣ ΣΕΚΕΡΟΓΛΟΥ ρωτούν με χαρακτήρα thief τι κάνεις στο σπίτι της γιαγιάς. PICK LOCK μέχρι να μπεις. Μέσα αμέσως SNEAK. Πλησίασε προσεκτικά τη γάτα και PET CAT μέχρι να ησυχάσει. Τώρα στο καλάθι LOOK IN BASKET (pearls). Στον καναπέ SEARCH COUCH (silvers), LOOK PURSE, OPEN PURSE (silvers). Στο γραφείο LOOK DESK, OPEN DRAWER (silver). Στο τραπέζι GET CANDLESTICS. Φύγε.

Ο ΧΡΗΣΤΟΣ ΔΙΑΦΑΣ ρωτά πού βρίσκει τα green fur και fairy dust. Για το πρώτο από την καλύβα της Baba-Yaga πήγαινε 3 οθόνες νότια και δύο οθόνες αριστερά. Εδώ TALK MEEPS, ASK ABOUT GREEN FUR. Οταν στο πετάξουν, GET GREEN FUR. Σημείωσε ότι σαν μάγος εδώ κάνεις και GET SCROLL (detect spell). Για το δεύτερο κουβαλώντας ένα empty flask, όταν είναι μεσάνυκτα πήγαινε εκεί που βρίσκεις τα mushrooms (4 οθόνες νότια από την Baba-Yaga). Εδώ απάντησε YES. Οταν τελειώσεις το χορό ASK ABOUT FAIRY DUST.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΓΙΑΟΥΡΤΣΑΚΟΣ ρωτά πού θα βρει την κόρη του βαρώνου. Η κόρη του βαρώνου είναι ο αρχηγός των ληστών! Οταν τον συναντήσεις, αφού περάσεις το δωμάτιο και έχοντας το dispel potion, κάνε CAST DISPEL POTION να σπάσεις τα μάγια της Baba-Yaga.

Ο ΓΙΩΡΓΟΣ ΚΟΥΡΤΗΣ ρωτά πως σκοτώνεις τον Kobold. Σαν fighter και μόνο αν έχεις πολύ δύναμη και πολεμική τέχνη. FIGHT. Με τα arrows key σκότωσέ τον. Μετά GET KEY. Ψάξε το νότιο μέρος της σπηλιάς μέχρι να τρακάρεις το αόρατο chest. DRINK HEALING POTION, BREAK CHEST, GET COINS. Σαν κλέφτης με πολύ ισχυρό stealth, SNEAK. Πήγαινε κοντά στον Kobold και GET KEY. Στο αόρατο chest PICK LOCK, με το thieves toolkit και GET COINS. Μπορείς να τον σκοτώσεις με το μαχαίρι αν θέλεις, δεν είναι αναγκαίο, αλλά πρέπει να 'σαι πολύ δυνατός. Σαν magician, ξέροντας το Dazzle spell, αφού δηλαδή έχεις νικήσει τον Erasmus στο παιχνίδι του, μόλις μπεις στη σπηλιά CAST DAZZLE SPELL, CAST FLAME DART. Επανάλαβε τις εντολές μέχρι να το νικήσεις. Πιο μπροστά, και μόνο αν έχεις πολύ ισχυρό fetch spell, CAST FETCH SPELL για να του κλέψεις το κλειδί, αλλιώς πάρε το αφού τον σκοτώσεις. Σημείωσε ότι αν προλάβει και κάνει ένα μαγικό, δεν μπορείς να τον νικήσεις με μάγια,

αλλά πρέπει να τον σκοτώσεις με το μαχαίρι σου (πρέπει να 'σαι πολύ δυνατός και με υψηλό weapon use). Τώρα CAST DETECT MAGIC, βλέπεις το αόρατο chest, CAST OPEN. Πάρε τώρα τα νομίσματα.

Ο Π. ΠΑΠΑΔΕΑΣ ρωτά τι να κάνει τη νύχτα με τους κλέφτες στο dark alley μέσα στο κάστρο. Μόνο όταν έχεις χαρακτήρα thief πήγαινε εκεί και όταν σε πιάσουν MAKE THIEF SIGN. Σου δίνουν ένα σύνθημα (είναι random). Τώρα μπες στην ταβέρνα και σ' αυτόν που κάθεται στην καταπακτή πες του το σύνθημα που σου είπαν οι κλέφτες (π.χ. RHEINGOLD ή ACH DU LIEBER κ.λπ.). Τώρα μπαίνεις στο Guild of Thieves. Κάτω JOIN GUILD και στο παράθυρο BUY TOOLKIT. Πούλησε ένα-ένα τα πράγματα που έχεις κλέψει. Οταν είσαι πολύ καλός στο throwing dagger, PLAY KNIVES στον αρχηγό. Με τη μέθοδο του save-restore νίκησέ τον.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΓΕΩΡΓΑΝΤΖΗΣ ρωτά τι κάνει στην καλύβα της Baba-Yaga. Οταν θα πας για πρώτη φορά, φρόντισε να 'χεις αγοράσει ήδη το UNDEAD UNGUENT. Στο φράκτη LOOK FENCE, LOOK SKULL, TALK SKULL, ASK ABOUT DEAL, YES, GIVE GEM (το παίρνεις από το γίγαντα αντί 50 μήλα). Μέσα HUT OF BROWN, NOW SIT DOWN (σε μια εντολή, το μαθαίνεις από τον Bruno έξω από το castle). Μπες μέσα και σε ρωτάει αν είσαι γενναίος, απάντησε YES, θέλει το όνομά σου, τύπωσέ το, σε ρωτάει αν θα της πας το root. Απάντησε YES. Τώρα όταν είναι μεσάνυκτα, πριν το νεκροταφείο κάνε USE UNDEAD UNGUENT. Πήγαινε στο νεκροταφείο και GET ROOT. Τώρα πήγαινε αμέσως στην καλύβα της. Μπες κι όταν σε ρωτήσει αν το έφερες, απάντησε YES.

Οι ΚΩΣΤΑΣ ΠΑΠΑΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΥ, ΝΙΚΟΣ ΧΑΤΖΗΒΑΣΙΛΕΙΟΥ, ΓΙΑΝΝΗΣ ΠΑΠΑΚΩΝΣΤΑΝΤΟΠΟΥΛΟΣ ρωτούν πού είναι το μυστικό πέρασμα για το κάστρο των brigands. Αφού ελευθερώσεις το γιο του βαρώνου, στο Baron's castle, στην τραπεζαρία ASK BARON ABOUT BRIGANDS. Πήγαινε στην ταβέρνα και LOOK FLOOR, GET PAPER. Τώρα, όταν είναι μεσημέρι ή απόγευμα, πήγαινε στη οθόνη που 'ναι ο στόχος αλλά από τα πλάγια. Ακουσε προσεκτικά τη συζήτησή τους. Αν είσαι fighter, όταν φύγει ο Bruno, κατέβα κάτω, ξαναγύρνα, σκότωσε τον Brutus και SEARCH BODY.

LARRY III

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΛΑΜΠΡΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά τι κάνεις με την Bambi στα aerobics. Αρχικά, πρέπει να 'χεις φτιάξει το σώμα σου, πιο πριν στο γυμναστήριο. Τώρα πήγαινε κοντά της και LOOK WOMAN. Στην οθόνη που βλέπεις το πρόσωπό της, TALK WOMAN. Για να την βοηθήσεις, τύπωσε: HELP WITH VIDEO. Παρακολούθησε τι γίνεται. Ο ίδιος ρωτά, αφού δέσει το σχοινί στο γκρεμό, πώς περνά απέναντι. Αφού κουράζεσαι και πέφτεις, το λογικό είναι TEAR DRESS, GRAB ROPE και περνάς. Τέλος, ρωτά πώς μπαίνει στο Chip's 'n' Dales. Σαν Patty κατέβα στο μπαρ όπου παίζεις πιάνο, πήγαινε κοντά σ' αυτό και LOOK PIANO, GET TIPS. Πήγαινε τώρα στο κατάστημα. Στον πορτιέρη TALK MAN. Τώρα COUNT TIPS (ή moner), GIVE TIPS. Μέσα κάτσε στο τραπέζι. Οταν ο Dale σου πετάξει τα ρούχα του, LOOK CLOTHES ON TABLE, THROW PANTIES TO DALE. Οταν τελειώσει το show και έλθει κοντά σου, TALK DALE. Οταν κάτσει LOOK DALE, TALK DALE, ASK HELP. Σου δίνει hints, διαβάζοντας το κεφάλαιο του manual που σου λέει για το πώς θα περάσεις το δάσος. Τώρα LEAVE.

Ο ΠΑΡΙΣ ΣΤΑΜΠΟΛΑΚΗΣ ρωτά τι να κάνει σαν Larry με την Patti. Οταν την πρωτοδείς SIT κοντά της, LOOK

WOMAN, TALK WOMAN, 4-5 φορές, MAKE LOVE. Καταλαβαίνεις ότι σου ζητά να δει το διαζύγιό σου.

Ο ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΙΔΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ρωτά πώς θα διασχίσει το δάσος. Αν και στο τέλος του Απριλίου είχαμε, στην έκτακτη έκδοση με τις λύσεις, δημοσιεύσει το χάρτη του, να η διαδρομή: Μπαίνοντας πήγαινε βόρεια, βόρεια, δεξιά, δεξιά, βόρεια, αριστερά, βόρεια, δεξιά, βόρεια, βόρεια, βόρεια, αριστερά, αριστερά. Εδώ DRINK WATER από την μποτίλια και συνέχισε με νότια, αριστερά, αριστερά, βόρεια, βόρεια, αριστερά, βόρεια και βγήκες. Φυσικά, πριν μπεις στο δάσος, έχοντας το bottle, στη βρύση πίσω από το καζίνο DRINK WATER, FILL BOTTLE.

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΡΑΝΤΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά, τι κάνει μόλις βγει από το δάσος. Αρχικά, κάνε SAVE. Τώρα πλησίασε προσεκτικά το ποτάμι, χωρίς να πέσεις μέσα και DRINK WATER.

Οι ΒΑΣΙΛΗΣ ΑΝΔΡΕΑΚΟΣ, ΘΑΝΑΣΗΣ ΟΙΚΟΝΟΜΟΥ, ΜΑΝΩΛΗΣ ΛΑΜΠΡΑΚΗΣ ρωτούν πώς κατεβαίνουν τον γκρεμό μετά τη ζούγκλα. Αφού πιεις νερό από το ποτάμι, πήγαινε βόρεια. Πλησίασε το βράχο και LOOK ROCK, INVENTORY (TAB), REMOVE PANTYHOSE, TIE PANTY HOSE WITH ROCK. Παρακολούθησε την κάθοδό σου.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΤΡΟΛΟΓΓΑΣ ρωτά, αφού κατέβει τον πρώτο γκρεμό, πώς περνάει το χάσμα. Μόλις κατέβεις πήγαινε κοντά στα φύλλα και EXAMINE LEAVES, GET LEAVES. Πήγαινε κοντά στο δέντρο και CLIMB TREE, GET NUTS, CLIMB DOWN. Τώρα κάνε SAVE. Δοκίμασε για πλάκα το EAT LEAVES ή EAT MARIJUANA. Ξαναφόρτωσε. Το σωστό τώρα είναι WEAVE MARIJUANA, φτιάχνεις ένα χορτόσχοινο. THROW ROPE μέχρι να πιάσει απέναντι, TIE ROPE TO TREE. Πιο μπροστά γράψαμε πως περνάς το σχοινί.

Η ΒΑΣΙΛΙΚΗ ΑΔΑΜΟΠΟΥΛΟΥ ρωτά πώς περνάς το αγριογούρουνο, αφού περάσεις τον γκρεμό. Εχοντας πάρει τα nuts, θυμίσου λίγο τον Δαυίδ και τον Γολιάθ. Ετσι, REMOVE BRA, PUT NUTS IN BRA αντί σφεντόνας και SWING BRA. Καλή βολή!

Ο ΜΠΙΡΜΠΟΤΣΟΥΚΗΣ ΤΑΣΟΣ ρωτά πώς μπορεί να περάσει το ποτάμι, αφού σκοτώσει το αγριογούρουνο. Στο ποτάμι LOOK AROUND, LOOK RIVER. Στα αριστερά βλέπεις έναν κορμό μέσα στο νερό LOOK LOG, PUSH LOG και μετά SIT ON LOG. Μόλις αλλάξεις οθόνη, κάνε αμέσως SAVE. Τώρα προσπάθησε να περάσεις όλα τα εμπόδια. Καθένα που περνάς σώζε σε άλλη θέση, κρατώντας τρία διαφορετικά σωσίματα. Και αυτό γιατί μπορεί να χρειαστεί να πας λίγο πιο πίσω, αν ένα εμπόδιο δεν περνιέται όπως είσαι. Αν έχεις Atari ST, πάτα το F8 για να ησυχάσεις και ας χάσεις πόντους απ' το σκορ.

Ο ΣΩΤΗΡΗΣ ΛΙΟΣΑΤΟΣ λέει ότι περνώντας το ποτάμι τον αιχμαλωτίζουν και δεν μπορεί να κάνει τίποτα. Προφανώς δεν έχεις πάρει το magic marker. Πού το βρίσκεις. Σαν Larry βλέπεις στο δωμάτιο που παίζει η Patti έναν πίνακα (sign). LOOK SIGN αλλά δεν βρίσκεις τίποτα. Σαν Patti όμως κατέβα και LOOK SIGN. Βλέπεις ένα magic marker, οπότε TAKE MARKER. Ετσι στο τέλος στο κλουβί USE MARKER και δραπετεύεις.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΒΑΡΝΑΣ ρωτά τι κάνει με τον πορτιέρη στο show της Cherri. TALK MAN, SHOW MAGAZINE. Τώρα τύπωσε τον αριθμό από το manual. Σου λέει ότι έχει γίνει λάθος με τη θέση σου, αλλά βλέπεις το χέρι του να ζητά χρήματα. Ετσι GIVE BILL και μπαίνεις μέσα. Βγαίνοντας και πηγαίνοντας δεξιά για να φύγεις, βγαίνει η Charti. Πήγαινε κοντά της και LOOK WOMAN, TALK WOMAN, TELL ABOUT LAND. Τώρα πήγαινε στο δικηγορικό γραφείο και TALK MAN, ASK ABOUT LAND.

Ο ΓΡΗΓΟΡΗΣ ΓΚΛΕΖΑΚΟΣ ρωτά τι κάνει μέσα στο Fat City. Οταν πάρεις το divorce από το δικηγορικό γραφείο, READ DIVORCE, READ CARD, TURN OVER CARD. Τα καταστήματα αντιστοιχούν στις σελίδες του manual. Γράψε τους αριθμούς με τη σειρά των καταστημάτων. Μπες στο Fat City και στην αριστερή πόρτα USE CARD. Μέσα πήγαινε στην πιο NW άκρη του διαδρόμου που μπορείς. LOOK LOCKER NUMBER μέχρι να βρεις το νούμερο 69. Τώρα OPEN LOCKER, βάλε τα νούμερα που σημείωσες πριν GET SWEATS, CLOSE LOCKER. Τώρα πήγαινε στα όργανα.

MANHUNTER II

Ο ΑΓΓΕΛΟΣ ΜΠΑΡΤΖΗΣ ρωτά τι κάνει μέσα στο ναό τη 2η μέρα. Αφού περάσεις τις ασπίδες, βρίσκεσαι στις σκάλες με τις προτομές. Θυμάσαι το dragon note. Κάνε inventory (TAB) και δες το note αυτό. Το μήνυμα είναι να δεις τα αγάλματα R3,L1 και R4. Ετσι LOOK STATUE το τρίτο από δεξιά. Μετά LOOK STATUE, το πρώτο από αριστερά. Τέλος, LOOK STATUE το τέταρτο από δεξιά. Παίρνεις το μήνυμα "CASTLE is the GATEWAY to HELL". Μόνο έτσι ξέρεις τι πρέπει να κάνεις την τρίτη μέρα για να μπεις στο hell. Η είσοδος είναι το Julius Castle, όπως παρατηρείς και από το παράθυρο του Noah Goring. Δεν τέλειωσες όμως ακόμη. Θυμάσαι το cloth με το μήνυμα "rub jewel of heaven". Δες λοιπόν το αντίστοιχο άγαλμα-προτομή, και ενώ το βλέπεις κάνε inventory (TAB) και διάλεξε το cloth. Παίρνεις ένα rebus puzzle. Τι σημαίνει αυτό; Απλά FOUR PINCHES, δηλαδή τέσσερις φορές καπνό. Αυτό θα σου χρησιμεύσει για την πίπα δίπλα. Τώρα ανέβα πάνω, πέρνα τη σανίδα χωρίς να πέσεις στο οξύ και κάνε SAVE. Μόλις έρθει η σειρά σου, πάρε αμέσως το scroll πίσω απ' αυτόν που σας μαρκάρει το χέρι και αμέσως δεξιά στην έξοδο από το παράθυρο. Αν τα κάνεις γρήγορα, προλαβαίνεις να δραπετεύσεις.

Ο ΒΑΣΙΛΗΣ ΠΑΠΑΝΤΩΝΙΟΥ ρωτά τι καπνό βάζεις στην πίπα. Εχεις δύο hints. Το ένα το αναφέραμε πριν και λέει πόσους καπνούς να πάρεις. Το άλλο το βρίσκεις στο σπίτι του TAD TIMOV. Ξεκινώντας τη 2η μέρα από την αποβάθρα, πάρε το φίμωτρο (muzzle) από το νεκρό θηρίο. Πήγαινε τώρα στο σπίτι του TAD TIMOV. Μόλις σου επιτεθεί ο σκύλος, κάνε inventory (TAB) και επέλεξε το muzzle. Τιθασσεύεις το σκυλί. Τώρα κοίτα το πόστερ. Γράφει HEAVEN VISIONS και σου δείχνει με τα σχέδια ότι πρέπει να διαλέξεις από το δεύτερο. Ετσι τώρα στον Κινέζο διάλεξε 4 φορές καπνό από το δεύτερο pot, από τ' αριστερά. Κάπνισέ το. Παρακολούθησε το όραμα και κατάγραψε προσεκτικά το πρόσωπο στο οποίο μεταμορφώνεται η κοπέλα. Θα σου χρειαστεί αργότερα. Ο Κινέζος τώρα σου δίνει ένα αγαλματάκι. Πρόσεξε την επιγραφή. Ο ίδιος ρωτά πώς μπαίνει στο Laundry. Σ' αυτό δεν μπορείς να μπεις παρά μόνο την 3η ημέρα. Φρόντισε να 'χεις το laundry receipt, καθώς επίσης και να έχεις ελευθερώσει το σκλάβο από την Transamerica Pyramid τη 2η ημέρα.

Ο ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΑΪΒΑΤΟΓΛΟΥ ρωτά τι να κάνει την 1η μέρα στον υπόνομο, αφού όποτε μπαίνει ένας αρουραίος τον σκοτώνει. Τίποτα άλλο, εκτός από αυτό που κάνεις. Είναι αναγκαίο να δεις τον αρουραίο. Μη φοβάσαι, έτσι κι αλλιώς στα Manhunter δεν πεθαίνεις ποτέ. Μην κάνεις restore, αλλά άφησε τη σκηνή να εξελιχτεί. Εξάλλου το ίδιο πρέπει να κάνεις και στο σπίτι του Tad Timov την 1η μέρα. Δηλαδή πρέπει να δεις το σκύλο και ας σε δαγκώσει. Αυτό είναι αναπόφευκτο. Ούτε δω μην κάνεις restore. Ο ίδιος ρωτά σε ποια μέρη πάει τη 2η μέρα. Φρόντισε να παρακολουθήσεις όλους τους

υπόπτους. Παρακολούθησέ τους έναν-έναν. Διάλεξε έναν δηλαδή στην αρχή και αφού τελειώσει τη διαδρομή του, ξανάνοιξε το MAD και τώρα επίλεξε την παρακολούθηση ενός δεύτερου, πάλι μέχρι το τέλος. Κάνε το ίδιο μ' όλους τους χαρακτήρες που θα δεις στο MAD. Λίγο κουραστικό αλλά αναγκαίο. Ετσι, θα δεις τα εξής μέρη: PIER 5, TEMPLE, TRANSAMERICA PYRAMID, DR'S HOUSE, LAUNDRY, CABLE CAR BARN, PRIVATE CLUB, SHOP. Φυσικά υπάρχουν και άλλες διευθύνσεις, αλλά αυτές πρέπει να τις βρεις απ' αλλού.

Ο ΛΟΥΚΟΒΙΤΗΣ ΚΩΣΤΑΣ ρωτά ποιες τοποθεσίες ανοίγεις, από στοιχεία που βρίσκεις και όχι από την παρακολούθηση των υπόπτων. Την 1η μέρα στο Warehouse εντοπίζεις τα μικρά ονόματα MIC και ZAC. Από το υπόγειο της τράπεζας, στην εφημερίδα βλέπεις το NOAH G... Στην πόρτα βλέπεις ένα όνομα; Επειδή την κοιτάς από πίσω, αντίστρεψέ το και βρίσκεις το TAD TIMOV. Βάλε το στο MAD. Μέσα στο δωμάτιο, στο συντριβάνι, βρίσκεις την άδεια οδήγησης που γράφει STONE. Συνδέοντας τα mic και stone έχεις το δεύτερό σου όνομα MIC STONE. Βάλε το στο MAD. Τη 2η μέρα τώρα, διαβάζοντας το scroll που κλέβεις από το temple, η πρώτη λέξη είναι WEST. Αυτό δεν είναι διεύθυνση, αλλά επώνυμο. Σύνδεσε τα zac και west και βρίσκεις το ZAC WEST. Βάλε το στο MAD. Στο Dr's house, στην τσέπη του νεκρού βρίσκεις ένα γράμμα. Εδώ βρίσκεις το N. GORING. Συνδέοντάς το με το noah g..., βρίσκεις το NOAH GORING. Βάλε το στο MAD. Τα ονόματα των Tad Timov, Zac West, Noah Goring ανοίγουν νέες διευθύνσεις στο παιχνίδι. Του Mic Stone όχι, αλλά δηλωσέ τον σαν ύποπτο στο τέλος της 1ης μέρας.

Ο ΔΙΟΝΥΣΗΣ ΓΕΩΡΓΟΥΛΗΣ ρωτά σε τι χρησιμεύει η camera που παίρνει από το σπίτι του Tad Timov. Οταν την 3η μέρα μπεις από τη locked gate στα υπόγεια και



πέσεις πάνω στο Phil Cook, κόβοντάς του το χέρι, γρήγορα πάρε το orb on a stick που ρίχνει. Τώρα θα σε πετάξει στα τέρατα-ποντίκια. Εδώ αμέσως κάνε inventory (TAB) και επίλεξε την κάμερα. Το φλας τα στραβώνει και βγαίνεις από τον υπόνομο που είδες την πρώτη μέρα, κτυπώντας και τον αρουραίο που σε είχε δαγκώσει! Τέλος, για να μπεις στο private club την 3η μέρα, πρέπει να 'χεις γεμίσει το flask με το υγρό από το δοκιμαστικό σωλήνα στο Dr's house. Πάρε από την Chirardelli square το rat's paw και δώσε το στον καταστηματάρχη στο shop. Παίξε χαρτιά (με τη μέθοδο save-restore) μέχρι να σου δείξει τις δύο μάσκες. Πάρε την αριστερή. Πήγαινε στο private club, φόρα την, κτύπα την πόρτα και μπες μέσα. Πρόσεξε τα σύμβολα στο χέρι που βλέπεις, γιατί αυτοί είναι οι κωδικοί στο giant drill στο τέλος. Οταν σε πάρουν είδηση, χρησιμοποίησε το flask, πάρε το mallet και φύγε.

■

S.O.S. ΓΙΑ 24 ADVENTURES